ระเบียบการแข่งขันกีฬาหมากกระดาน

กีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ "แสงเทียนเกมส์" ครั้งที่ 29

****

ระเบียบการแข่งขันหมากฮอส

ข้อ 1 ใช้กติกาการแข่งขันหมากฮอสของสมาคมกีฬาหมากกระดานแห่งประเทศไทยในพระบรมราชูปถัมภ์ ประกาศใช้อยู่ในปัจจุบัน โดยอนุโลม

ข้อ 2 ประเภทของการแข่งขัน และรุ่น แบ่งการแข่งขันเป็น 2 ประเภท คือ

2.1 หมากฮอส ประเภท ชายเดี่ยว ระดับประถมศึกษาปีที่ 1-6

2.2 หมากฮอส ประเภท หญิงเดี่ยว ระดับประถมศึกษาปีที่ 1-6

ข้อ 3 วิธีการแข่งขัน

3.1 แบ่งทีมออกเป็น 2 สาย แข่งขันพบกันหมดในสาย

3.2 คัดเอาทีมที่ 1 และที่ 2 ของแต่ละสาย เข้ารอบและให้มีการจับสลากในการแข่งขันรอบรองชนะเลิศ

ข้อ 4 กติกาที่กำหนดเฉพาะในการแข่งขันกีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์

4.1 จำนวนนักกีฬา ให้แต่ละทีมส่งรายชื่อนักกีฬาได้ทีมละไม่เกิน 2 คน

4.2 ผลการแข่งขัน

4.2.1 แต่ละคู่ใช้การแข่งขันระบบ 2 ใน 3 กระดาน

4.2.2 กรณีเสมอกันให้ตัดสินโดยส่งผู้เล่นทีมละ 1 คน เพื่อกำหนดการแข่งขันใหม่ หากยังเสมอกันอีกให้ตัดสินโดยวิธีจับสลาก

ข้อ 5 การปฏิบัติของทีมในการแข่งขัน

5.1 ทีมที่เข้าแข่งขันต้องส่งรายชื่อนักกีฬาก่อนเวลาการแข่งขัน 15 นาที

5.2 ทีมที่ไม่พร้อมทำการแข่งขัน หลังจากเลยเวลาที่กำหนดไว้เกิน 15 นาที ให้ปรับเป็นแพ้

ข้อ 6 ในกรณีที่มีปัญหาที่อยู่นอกเหนือระเบียบการแข่งขันนี้ ให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการดำเนินการแข่งขัน ผลการพิจารณาถือเป็นที่สิ้นสุด จะอุทธรณ์มิได้

(รองศาสตราจารย์ธรรมรักษ์ ละอองนวล)
อธิการบดีมหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี

ระเบียบการแข่งขันหมากรุก

ข้อ 1 ใช้กติกาการแข่งขันหมากรุกของสมาคมกีฬาหมากกระดานแห่งประเทศไทยในพระบรมราชูปถัมภ์ ประกาศใช้อยู่ในปัจจุบัน โดยอนุโลม

ข้อ 2 ประเภทของการแข่งขัน และรุ่น แบ่งการแข่งขันเป็น 2 ประเภท คือ

2.3 หมากรุกสากล ประเภท ชายเดี่ยว ระดับประถมศึกษาปีที่ 1-6

2.4 หมากรุกสากล ประเภท หญิงเดี่ยว ระดับประถมศึกษาปีที่ 1-6

ข้อ 3 วิธีการแข่งขัน

3.1 แบ่งทีมออกเป็น 2 สาย แข่งขันพบกันหมดในสาย

3.2 คัดเอาทีมที่ 1 และที่ 2 ของแต่ละสาย เข้ารอบและให้มีการจับสลากในการแข่งขันรอบรองชนะเลิศ

ข้อ 4 กติกาที่กำหนดเฉพาะในการแข่งขันกีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์

4.1 จำนวนนักกีฬา ให้แต่ละทีมส่งรายชื่อนักกีฬาได้ทีมละไม่เกิน 2 คน

4.2 ผลการแข่งขัน

4.2.1 แต่ละคู่ใช้การแข่งขันระบบ 2 ใน 3 กระดาน

4.2.2 กรณีเสมอกันให้ตัดสินโดยส่งผู้เล่นทีมละ 1 คน เพื่อกำหนดการแข่งขันใหม่ หากยังเสมอกันอีกให้ตัดสินโดยวิธีจับสลาก

ข้อ 5 การปฏิบัติของทีมในการแข่งขัน

5.1 ทีมที่เข้าแข่งขันต้องส่งรายชื่อนักกีฬาก่อนเวลาการแข่งขัน 15 นาที

5.2 ทีมที่ไม่พร้อมทำการแข่งขัน หลังจากเลยเวลาที่กำหนดไว้เกิน 15 นาที ให้ปรับเป็นแพ้

ข้อ 6 ในกรณีที่มีปัญหาที่อยู่นอกเหนือระเบียบการแข่งขันนี้ ให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการดำเนินการแข่งขัน ผลการพิจารณาถือเป็นที่สิ้นสุด จะอุทธรณ์มิได้การจับเวลาด้วยนาฬิกาพิเศษ

นาฬิกาที่ใช้จับเวลาประเภทนี้ มีลักษณะเป็นนาฬิกา 2 เรือน บรรจุอยู่ในกล่องเดียวกันซึ่งมีสภาพการทำงานเหมือนกันทุกประการ แบ่งเป็นของผู้เล่นคนละเรือน ซึ่งผู้เล่นแต่ละฝ่ายจะต้องควบคุมเวลานาฬิกาของตนเอง นาฬิกาแต่ละเรือนจะมีคุณสมบัติเหมือนนาฬิกาธรรมดาทั่วไป โดยมีเข็มสั้น 2 เข็ม และเข็มยาว 1 เข็ม แต่ไม่ใช่เข็มวินาที โดยจะมีอุปกรณ์ชิ้นหนึ่งเดินแทน เพื่อแสดงให้ผู้เล่นทราบว่า นาฬิกาของตนเองและคู่แข่งขันยังทำงานได้ตามปกติแต่นาฬิกาชนิดนี้ยังมีอุปกรณ์พิเศษอีกชิ้นหนึ่งติดตั้งอยู่บริเวณนาทีที่ 57 (อุปกรณ์ชิ้นนี้เริ่มต้น เมื่อเข็มยาวเดินไปถึงตำแหน่งที่เรียกว่า “ธง” ติดตั้งอยู่มันจะค่อย ๆ ยก “ธง” ขึ้นเป็นมุมฉากพร้อม ๆ กับเดินไปตามปกติเมื่อเข็มยาวเดินถึงนาทีที่ 60ก็จะปล่อยให้ “ธง” ตกลงมาอยู่ที่ตำแหน่งเดิมเพื่อเป็นกรตัดสินว่าเวลา ได้หมดลงแล้ว เมื่อต้องการหยุดเวลาของตนเอง ก็กดปุ่มนาฬิกาของตนเองลงทำให้หยุดเดินและนาฬิกาของอีกฝ่ายหนึ่งเริ่มเดินสลับกันไป

1. เมื่อผู้เล่นเดินหมากไปแล้ว ให้กดปุ่มนาฬิกาของตนเองเพื่อหยุดเวลา ซึ่งเวลาในการแข่งขันจะไปเดินที่ฝ่ายตรงข้ามและเมื่อฝ่ายตรงข้ามเดินหมาก เวลาจะกลับมาเดินใหม่สลับกันเช่นนี้เรื่อยไปจนกระทั่งจบเกม หรือเวลาได้หมดลง

2. การกำหนดเวลาขึ้นอยู่กับกรรมการและกฎกติกาหมากรุกไทยในการแข่งขันครั้งนั้น ซึ่งผู้เล่นทั้งสองฝ่ายจะมีเวลาในการเดินหมากตามกติกา เมื่อเวลาของฝ่ายหนึ่งฝ่ายใดหมดก่อนให้เป็นฝ่ายแพ้

3.ผู้แข่งขันจะต้องกดนาฬิกาด้วยตนเองห้ามบุคคลภายนอกเตือนเรื่องการกดเวลาหรือบอกเวลาเมื่อคู่ต่อสู้หมดเวลา

4. ผู้เล่นหมากเป็นต่อ เมื่อเวลาเหลือน้อยกว่ามีสิทธิ์ขอเสนอได้ถ้าไล่ไปจนก่อนกำหนดเวลาที่จะหมดถือเป็นฝ่ายชนะ แต่ถ้าไล่ยังไม่จน เวลาหมดก่อน ให้เป็นฝ่ายแพ้

5. หมากเท่ากัน ใครหมดเวลาก่อนถือว่าแพ้ ข้อนี้ให้ถือว่าอยู่ในดุลยพินิจของกรรมการจะพิจารณารูปแบบของหมากและผลของเวลาที่ต่างกันด้วย

6. ผู้เล่นฝ่ายเป็นต่อจะต้องหงายเบี้ยในโอกาสอันควรเพื่อให้ฝ่ายเป็นรองได้นับศักดิ์กระดานและไม่ให้เป็นการเอาเปรียบเรื่องเวลาจนเกินไป

7. ในกรณีที่เวลาของฝ่ายหนึ่งฝ่ายใดใกล้จะหมด ผู้เล่นฝ่ายหนึ่งจะต้องให้อีกฝ่ายหนึ่งเดินหมากและกดเวลาเสียก่อน จึงจะเดินหมากและกดเวลาได้

8. เมื่อเวลาของคู่ต่อสู้หมดผู้เล่นจะต้องแจ้งให้กรรมการทราบหรือเป็นผู้หยุดเวลาเพื่อให้หลักฐานว่าเวลาหมดลงแล้ว ถ้าเวลาหมดลงทั้งสองฝ่าย กรรมการจะต้องตัดสินให้เสมอกันโดยไม่คำนึงถึงรูปหมากว่าจะเป็นอย่างไร

9. ฝ่ายที่เอาชนะคู่ต่อสู้ได้ ผู้เล่นจะต้องเหลือหมากที่สามารถบังคับจนได้ หรือเหลือหมากไม่น้อยกว่าขุน 1 ม้า และเบี้ยหงายอีก 1 หรือขุน 1 โคน 1 เบี้ยหงาย 1 หรือขุน 1 เรือ 1 หรือขุน 1 เบี้ยเทียม 1

หมายเหตุ : ในการแข่งขันปัจจุบันสามารถใช้นาฬิกาจับเวลาแบบดิจิตอลได้

ข้อ 7 การปฏิบัติของทีมในการแข่งขัน

7.1 ทีมที่เข้าแข่งขันต้องส่งรายชื่อนักกีฬา 1 คน ก่อนเวลาการแข่งขันแต่ละกระดาน 15 นาที

7.2 ทีมที่ไม่พร้อมทำการแข่งขัน หลังจากเลยเวลาที่กำหนดไว้ 15 นาที ให้ปรับเป็นแพ้

7.3. ในกรณีที่มีปัญหาที่อยู่นอกเหนือระเบียบการแข่งขันนี้ ให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการดำเนินการแข่งขันผลการพิจารณาถือเป็นที่สิ้นสุด จะอุทธรณ์มิได้

(รองศาสตราจารย์ธรรมรักษ์ ละอองนวล)
อธิการบดีมหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี