ระเบียบการแข่งขันกีฬา E-sport
กีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ “แสงเทียนเกมส์” ครั้งที่ 29
****

ข้อ 1 ให้ใช้กติกาการแข่งขันของสมาคมกีฬาอีสปอร์ตแห่งประเทศไทย ซึ่งสมาคมกีฬาสมาคมกีฬาอีสปอร์ตแห่งประเทศไทย ประกาศใช้อย่างเป็นทางการในปัจจุบันประกอบกับกติกาที่กำหนดขึ้นเป็นการเฉพาะโดยอนุโลม แต่ทั้งนี้ต้องไม่ขัดหรือแย้งกับประกาศนี้

ข้อ 2 E-sport (ROV) แบ่งการแข่งขันเป็น 1 ประเภท

2.2 ประเภททีมรวม ระดับประถมศึกษาปีที่ 1-6

ข้อ 3 คุณสมบัติของผู้เข้าแข่งขัน

3.1 ให้เป็นไปตามข้อบังคับคณะกรรมการบริหารกีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ “แสงเทียนเกมส์” ครั้งที่ 29 มหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี ว่าด้วยการจัดการแข่งขันกีฬา E-sport กีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ ครั้งที่ 29

ข้อ 4 จำนวนผู้เข้าแข่งขัน

4.1 ประเภททีม ให้แต่ละโรงเรียนส่งเข้าแข่งขันได้ 1 ทีม สมาชิก 1 ทีม ประกอบไปด้วยผู้เล่น 5 คน และผู้เล่นสำรอง 1 คน

ข้อ 5 วิธีการจัดการแข่งขันและหลักเกณฑ์

5.1 ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขัน โดยความเห็นชอบของคณะอนุกรรมการบริหารกีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ “แสงเทียนเกมส์” ครั้งที่ 29 มหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี กำหนดวิธีจัดการแข่งขัน ตามความเหมาะสม

5.2 การแข่งขันทุกรายการ ให้คัดเลือกผู้เข้าแข่งขันที่ได้ผลการแข่งขันดีที่สุด 3 ลำดับแรก ได้รับเหรียญรางวัล

5.3 ในกรณีที่มีปัญหาเกี่ยวกับรายการแข่งขันในแต่ละวัน ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขัน โดยความเห็นชอบของคณะอนุกรรมการบริหารกีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ “แสงเทียนเกมส์” ครั้งที่ 29 มหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี พิจารณาเปลี่ยนแปลงได้ตามความจำเป็น

ข้อ 6 ข้อปฏิบัติในการแข่งขัน

6.1 ผู้เข้าแข่งขันต้องยอมรับคำตัดสิน และให้ความร่วมมือในการปฏิบัติหน้าที่ของคณะอนุกรรมการจัดการแข่งขันฝ่ายเทคนิคกีฬา กรรมการผู้ตัดสินและเจ้าหน้าที่ซึ่งปฏิบัติหน้าที่ในการแข่งขันอย่างเคร่งครัด

6.2 ต้องเป็นผู้เล่น Rov ในเซิร์ฟเวอร์ไทยเท่านั้น

6.3 ผู้เข้าแข่งขันสามารถเข้าร่วมทีมได้เพียง 1 ทีมเท่านั้น

6.4 ผู้เล่นทุกคนควรปฏิบัติตามกติกาอย่างเคร่งครัด

6.5 คำตัดสินของกรรมการถือเป็นที่สิ้นสุด

6.6 ห้ามใช้คำพูดหรือแสดงกิริยาไม่สุภาพ หรือเสียดสีผู้อื่น มีโทษปรับแพ้ทันที

6.7 ห้ามใช้โปรแกรมโกงใด ๆ ทั้งสิ้น มีโทษปรับแพ้

6.8 ห้ามให้ผู้เล่นที่ไม่มีรายชื่อหรือผู้เล่นจากสายการแข่งอื่นลงการแข่งขันแทน มีโทษปรับแพ้ทันที

6.9 ห้ามส่งผลการแข่งขันเท็จ มีโทษปรับแพ้ทันที

6.10 ทีมงานขอสงวนสิทธิ์ในการปรับเปลี่ยนกฎกติกาได้โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า

ข้อ 7 กรรมการตัดสินและเจ้าหน้าที่ให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะอนุกรรมการจัดการแข่งขันฝ่ายเทคนิคกีฬา โดยความเห็นชอบของคณะกรรมการจัดการแข่งขันกีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ “แสงเทียนเกมส์” ครั้งที่ 29

ข้อ 8 การประท้วง อุทธรณ์ และบทลงโทษให้เป็นไปตามคณะกรรมการบริหารกีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ “แสงเทียนเกมส์” ครั้งที่ 29 มหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี ว่าด้วยการจัดการแข่งขันกีฬา E-sport กีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ ครั้งที่ 29

ข้อ 9 ให้คณะกรรมการบริหารกีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ “แสงเทียนเกมส์” ครั้งที่ 29มหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานีว่าด้วยการจัดการแข่งขันกีฬา E-sport กีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ ครั้งที่ 29 รักษาการตามระเบียบนี้ ในกรณีที่มีปัญหาเกี่ยวกับการใช้ระเบียบนี้ให้คณะอนุกรรมการจัดการแข่งขันฝ่ายเทคนิคกีฬาโดยความเห็นชอบของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน เป็นผู้มีอำนาจวินิจฉัยชี้ขาดและคำวินิจฉัยชี้ขาดให้ถือเป็นที่สุด

อุปกรณ์การแข่งขัน

นักกีฬาสามารถใช้โทรศัพท์มือถือส่วนตัวได้

การแต่งกาย

ผู้เล่นจะต้องสวมใส่เครื่องแบบอย่างเป็นทางการของทีมตลอดการแข่งขันทุกครั้งและการสัมภาษณ์ก่อนและหลังการแข่งขัน

1.1 ให้เสนอเครื่องแบบเพื่อให้ทีมงานอนุมัติก่อนวันที่กำหนด

1.2 เครื่องแบบของผู้เล่นทั้งหมดจะต้องสอดคล้องกับหลักศีลธรรมอันดีต่อประชาชน

1.3 ผู้เล่นจะต้องไม่ปิดหน้าของตนเองด้วยหมวกหรือแว่นกันแดด

1.4 เครื่องแต่งกายของผู้เข้าร่วมในการแข่งขันอาจเปลี่ยนแปลงตามการพิจารณาและดุลยพินิจของผู้จัดและผู้เล่นจะต้องปฏิบัติตามข้อกำหนดดังกล่าว

1.5 ในกรณีพิเศษ ผู้เล่นจะต้องขออนุญาตจากผู้จัดและการตัดสินใจดังกล่าวจะเป็นไปตามดุลยพินิจของผู้จัด

1.6 ไม่อนุญาตให้สวมใส่รองเท้าแตะ ระหว่างการแข่งขัน

มารยาทในการแข่งขัน Tournament

1. การแสดงที่บ่งบอกความไม่มีน้ำใจนักกีฬา: ปรับแพ้ทันที

2. การเยาะเย้ย ถ้ากถาง ไม่สุภาพ ทั้งวาจาและการกระทำ ต่อทีมเข้าแข่งขัน: ปรับแพ้ทันที

ข้อตกลงและข้อปฏิบัติ

1. ในการเข้าร่วมการแข่งขันผู้เข้าแข่งขันจะต้องรับทราบและปฏิบัติตามกฎติกาการแข่งขันรวมไปถึงคำตัดสินของทีมงานโดยไม่มีข้อแม้ใดๆ

2. ผู้เข้าแข่งขันทุกคนจะต้องรับทราบและยอมรับว่าทางผู้จัดงานมีสิทธิที่จะปรับเปลี่ยนกฎกติกาข้อกำหนดการแข่งขันได้ตลอดเวลาโดยไม่ต้อง แจ้งให้ทราบล่วงหน้า

3. กรรมการมีสิทธิที่จะยกเลิกหรือเปลี่ยนคำตัดสินจากกฎกติกาที่กำหนดไว้ได้ตามแต่ความเหมาะสมและให้มีความยุติธรรมที่สุดเท่าที่ทำได้

4. ผู้เข้าแข่งขันทุกคนจะต้องแสดงการเคารพต่อผู้แข่งขันอื่นและผู้ตัดสินห้ามผู้แข่งขันแสดงการดูถูกเย้ยหยัน ใช้วาจาหยาบคายหรือแสดงพฤติกรรมที่ไม่เคารพต่อผู้ตัดสินและผู้แข่งขันอื่น หากพบเห็นจะได้รับการลงโทษ

5. กรณีมีข้อพิพาท หรือมีการประท้วงใดๆ เกิดขึ้น การตัดสินของกรรมการถือเป็นที่สิ้นสุดการประท้วง

หลักของการเริ่มเกมใหม่

ในกรณีที่มีเกิดข้อผิดพลาดร้ายแรงของกมในเวลาใดๆระหว่างการแข่งขันซึ่งทำให้ไม่สามารถเล่นเกมได้ หรือส่งผลกระทบต่อรูปเกมเป็นอย่างมาก จะแบ่งออกเป็นตามกรณีได้ดังนี้

• ในกรณีที่เป็นบัคที่เกิดขึ้นกับ ฮีโร่ สกิน ไอเทม พลังแฝง รูน และ/หรือปัจจัยอื่น ๆ ภายในเกม ถ้าหากพบว่าส่งผลร้ายแรงต่อการแข่งขัน ทางผู้จัดมีสิทธิ์ให้เริ่มเกมใหม่และแบนปัจจัยที่มีปัญหานั้นออกจากการแข่งขันในเกมถัดไปหรือทั้งเกมการแข่งขันที่เหลือในทัวร์นาเมนต์

• ในกรณีที่เกิดปัญหาอื่น ๆที่เหนือความคาดหมาย และมีผลต่อรูปเกม ณ ตอนนั้นทางผู้จัดการแข่งขันจะให้เวลาแต่ละทีม (โค้ชและกัปตันทีมเท่านั้น) ร่วมกันเสนอแนวทางแก้ไขปัญหา ทีมละ 5 นาที โดยทางผู้จัดการแข่งขันจะรับความเห็นเหล่านั้นไปพิจารณาและทำการตัดสินกรณีดังกล่าวอย่างเด็ดขาด ทั้งนี้ทุกทีมต้องยอมรับการตัดสินดังกล่าวและดำเนินการแข่งต่อไปจนจบ

- ในกรณีที่ผู้ตัดสินเห็นว่ามีข้อยุ่งยากทางเทคนิคซึ่งจะทำให้การดำเนินเกมตามปกติเป็นไปได้ยาก
- เมื่อได้มีการประกาศให้หยุดพักเกมเนื่องจากอุปกรณ์ทำงานผิดปกติ หากไม่ใช่เกมที่รับรองสามารถพิจารณาให้เริ่มเกมใหม่ได้

ระเบียบการเริ่มเกมใหม่

- หากผู้ตัดสินเห็นว่าข้อผิดพลาดร้ายแรงและสามารถตรวจสอบได้หรือเป็นไปตามข้อกำหนดตามดุลยพินิตของผู้ตัดสิน ผู้ตัดสินสามารถประกาศให้เริ่มเกมใหม่ได้
- สภาพแวดล้อมภายใต้การควบคุมเมื่อเกมที่รับรองรวมถึงฮีโร่และสกินจะต้องเริ่มใหม่จะต้องรักษาฮีโร่และสกินในเกมที่ผ่านมาไว้
- เกมทดสอบก่อนเริ่มการแข่งขันใหม่

ไม่จำต้องมีเกมทดสอบก่อนเริ่มการแข่งขันใหม่ทุกครั้ง

อย่างไรก็ตามผู้ตัดสินอาจลองเกมทดสอบก่อนเริ่มการแข่งขันใหม่ได้โดยขึ้นอยู่กับเหตุผลของการแข่งขันใหม่การใช้โปรแกรมช่วยเหลือในการเล่น และ/หรือการกระทำใดๆอันเป็นการทำให้เกิดการได้เปรียบหรือเสียเปรียบต่อตนเองหรือผู้เข้าแข่งขันคนอื่น

1. ห้ามผู้เข้าแข่งขันทุกคนใช้โปรแกรมช่วยหรือในการเล่นใดๆ ทั้งสิ้น

2. ห้ามผู้เข้าแข่งขันทุกคนกระทำการอย่างหนึ่งอย่างใดอันมีลักษณะเป็นการใช้ข้อผิดพลาดที่เกิดขึ้นภายในตัวเกม

3. ห้ามผู้เข้าแข่งขันทุกคนกระทำการจงใจหลุดจากการแข่งขัน

4. ห้ามผู้เข้าแข่งขันทุกคนกระทำการใดๆ อันเป็นการยินยอมให้ทีมฝ่ายตรงข้ามชนะ

การหยุดพักเกมในการแข่งขัน

1. การหยุดพักเกมทั่วไป

1.1 หากผู้เข้าแข่งขันคนใดจงใจไม่เชื่อมต่อเกมโดยไม่แจ้งให้ผู้ตัดสินทราบผู้ตัดสินมีสิทธิไม่อนุมัติคำขอหยุดเกมนั้นๆ

1.2 ในกรณีที่เกมหยุดลงอันเนื่องมาจากปัญหาทางเทคนิค โดยมีได้เกิดจากการกระทำของผู้เข้าร่วมการแข่งขันทางทีมงานมีสิทธิสั่งให้หยุดพักเกมดังกล่าวและให้ผู้เข้าแข่งขันกลับเข้าสู่การแข่งขันใหม่อีกครั้งภายหลังจากผู้เข้าแข่งขันที่ไม่ได้เชื่อมต่อได้กลับเข้ามาในเกมแล้ว

1.3 หากเกมหยุดลงเป็นเวลาเกินกว่า 10 นาที ทางทีมงานมีสิทธิสั่งให้เริ่มเกมใหม่เว้นแต่ทีมผู้เข้าร่วมแข่งขันทีมใดทีมหนึ่งมีคะแนนมากกว่าอีกทีมเป็นจำนวนมากทางทีมงานอาจใช้ดุลยพินิจในการสั่งให้ทีมที่มีคะแนนมากกว่าดังกล่าวเป็นผู้ชนะในเกมที่หยุดลงนั้นตามที่
เห็นควร

1.4 ภายหลังจากที่เกมเชื่อมต่อแล้ว ทางทีมงานอาจสั่งให้ทีมผู้เข้าแข่งขันทั้งสองทีมเริ่มเกมใหม่โดยเร็วและ/หรือดำเนินเกมใหม่ต่อไป ทั้งนี้ เห็นเป็นไปตามที่ทางทีมงานเห็นควร

2. การหยุดพักเกมโดยผู้ตัดสินผู้ตัดสินอาจสั่งให้หยุดพักเกมได้ ไม่ว่าด้วยเหตุใดก็ตาม

3. การหยุดพักเกมโดยเหตุอันควร

3.1 หากผู้เข้าแข่งขันรายใดตกอยู่ในสภาวะที่เป็นอันตรายต่อชีวิตกล่าวคือไม่มีความปลอดภัยในการบริเวณการแข่งขันหรือตกอยู่ในสถานการณ์อื่นใดที่ทำให้เกิดปัญหาในการดำเนินเกมต่อไป

3.2 หากเกิดเหตุอันไม่สามารถแพร่ภาพการแข่งขันได้เนื่องจากระบบคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลและอุปกรณ์แพร่ภาพทำงานผิดปกติ เป็นต้น

3.3 ภัยธรรมชาติที่ทำให้เกมหยุดชะงัก

4. การหยุดพักเกมโดยผู้เล่นผู้เข้าแข่งขันอาจหยุดพักเกมการแข่งขันได้ภายหลังจากเกิดเหตุการณ์ใดเหตุการณ์หนึ่งดังต่อไปนี้โดยผู้เข้าแข่งขันดังกล่าวจะต้องส่งสัญญาณให้ผู้ตัดสินทราบโดยทันทีภายหลังจากการหยุดเกมและชี้แจงเหตุผลแห่งการหยุดเกมดังกล่าว

(ก) มีการรบกวนทางกายภาพระหว่างผู้เข้าแข่งขัน เช่น การก่อความวุ่นวาย ความโกลาหลและเสียงดังซึ่งรบกวนเกม เป็นต้น

(ข) อุปกรณ์พกพาหรือซอฟต์แวร์ทำงานผิดปกติ

(ค) การลดลงของเฟรมหรือ การเพิ่มขึ้นของ PING อันนอกเหนือจากการควบคุม

(ง) เมื่อผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามโกงหรือดูถูกอย่างร้ายแรง เป็นต้นทั้งนี้ ความเจ็บป่วย บาดเจ็บหรือปัญหาทางกายภาพของผู้เล่นไม่อาจเป็นเหตุให้หยุดพักเกมของผู้เข้าแข่งขันได้

5. การหยุดพักเกมอันเนื่องมากจากปัญหาเครื่องร้อนของอุปกรณ์พกพาทางทีมงานอาจสั่งให้หยุดพักเกมเป็นเวลาไม่เกินกว่า 5 นาที เพื่อทำให้อุปกรณ์พกพาดังกล่าวเย็นลงหากทีมงานเห็นว่าความร้อนของอุปกรณ์พกพาดังกล่าวจะทำให้เฟรมลดลงหรือ Ping เพิ่มขึ้นในเกม

6 . การหยุดพักเกมตามการตัดสินใจของผู้เข้าร่วมการแข่งขัน โดยไม่ได้รับอนุญาตจากผู้ตัดสินทางทีมงานมีสิทธิเตือนและ/หรือปรับทีมผู้เข้าร่วมการแข่งขันดังกล่าวแพ้ทันที

7. ห้ามมิให้ผู้เข้าร่วมการแข่งขันพูดคุย ติดต่อสื่อสารหรือดำเนินการใดๆอันเป็นการสื่อสารในระหว่างการหยุดพักเกม

บทลงโทษ :

ครั้งที่ 1 : เตือน

ครั้งที่ 2 : เพิ่มสิทธิการแบนฮีโรให้ฝั่งตรงข้ามเป็นจำนวน 1 ครั้ง

ครั้งที่ 3 : เพิ่มสิทธิการแบนฮีโรให้ฝั่งตรงข้ามเป็นจำนวน 2 ครั้ง

กฎกติกาทั่วไป กรณีจัดในรูปแบบออนไลน์

- บริเวณที่จัดการแข่งขันจะอยู่ภายใต้มุมมองของกล้องหน้าที่จะถูกมอนิเตอร์ตลอดระยะเวลาการแข่งขันผ่านทาง Discord

อุปกรณ์แบบไร้สาย

- ไม่อนุญาตให้ใช้อุปกรณ์แบบไร้สาย รวมถึงโทรศัพท์มือถือและแท็บเล็ตที่ไม่จำเป็นต่อการแข่งขันในบริเวณที่จัดการแข่งขันหากผู้เข้าแข่งขันพกพาอุปกรณ์ดังกล่าว จะต้องนำออกไปจากห้องแข่งขันก่อนเริ่มแข่งทุกครั้งข้อจำกัดอาหารและเครื่องดื่ม

- ห้ามมิให้นำอาหาร เข้ามาในบริเวณพื้นที่ทำการแข่งขัน

- ผู้เข้าแข่งขันจะต้องไม่นำของใช้ส่วนตัวที่ไม่จำเป็นเข้ามายังบริเวณพื้นที่จัดการแข่งขันยกเว้นเครื่องประดับที่สามารถสวมไว้บนร่างกาย

ข้อจำกัดของเวลาเตรียมตัว

- ผู้เล่นจะต้องเตรียมตัวและจัดเตรียมเกมให้เสร็จสิ้นภายในเวลาที่กำหนดผู้เล่นเตรียมอาจได้รับอนุญาตให้ใช้เวลาเกินกว่าที่กำหนดได้เนื่องจากปัญหาในการเตรียมตัว ทั้งนี้เป็นไปตามดุลยพินิจแต่เพียงผู้เดียวของผู้จัดโดยผู้จัดอาจใช้ดุลยพินิจในการลงโทษเนื่องจากความล่าช้า

การทดสอบก่อนการแข่งขัน

- ผู้ตัดสินจะต้องตรวจสอบว่าผู้เล่นเตรียมตัวเสร็จสิ้นแล้วหรือไม่ ภายในเวลา 5 นาทีก่อนการแข่งขันเริ่มต้น ผู้เล่นจะต้องรับผิดชอบต่อปัญหาของอุปกรณ์หรือการติดตั้งที่เกิดขึ้นหลังจากเวลาดังกล่าวเว้นแต่ในกรณีที่ผู้จัดประมาทเลินเล่อ

การเปลี่ยนแปลงการตั้งค่าอุปกรณ์พกพา

- ผู้เล่นทุกคนจะต้องตั้งค่าอุปกรณ์พกพาของตนให้อยู่ในโหมดเครื่องบิน (Airplane)และผู้เล่นทั้งหมดจะต้องรับผิดชอบต่อปัญหาใดๆที่เกิดขึ้นจากการที่ผู้เล่นไม่ปฏิบัติตามกฎการแข่งขัน

การเข้าเซิร์ฟเวอร์เกม

- ผู้เล่นจะต้องใช้ระบบเครือข่ายที่การีนาจัดให้ในระหว่างการแข่งขันและจะต้องเชื่อมต่ออุปกรณ์พกพาเข้ากับตัวแปลงระบบเครือข่าย

การสร้างห้องล็อบบี้เกม

- ผู้จัดจะสร้างห้องล็อบบี้เกมอย่างเป็นทางการและกรรมการจะต้องนำผู้เล่นซึ่งทำการเตรียมตัวเสร็จแล้วเข้าไปในห้อง

การเลือกฝั่ง

- ในรอบเก็บคะแนนทีมฝั่งซ้ายของตารางการแข่งขันจะเป็นทีมฝั่งสีฟ้าสำหรับเกมแรกและทีมที่แพ้ในเกมที่ต่อไปจะเป็นฝ่ายเลือกฝั่งในเกมถัดไป

- ในรอบ Tie Breakจะใช้การทอยเหรียญในการเลือกฝั่งและฝ่ายที่แพ้ในเกมก่อนหน้าจะได้เลือกฝั่งในเกมถัดไป

การตัดสินใจเลือกฝั่ง

- โค้ชหรือหัวหน้าทีมของแต่ละทีมที่มีสิทธิเลือกฝั่งโดยให้เวลาตัดสินใจภายใน 3 นาทีหลังจบเกม

การแบน

- แต่ละทีมสามารถเลือกแบนฮีโร่ของอีกทีมได้ 4 ตัว (รวมเป็นฮีโร่ 8 ตัว) 0 ในระหว่างการเลือกแบนโค้ชซึ่งได้รับการแต่งตั้งโดยทีมล่วงหน้าจะได้รับอนุญาตให้อยู่ในพื้นที่การแข่งขันและให้คำแนะนำ แก่ผู้เล่น อย่างไรก็ตามโค้ชและล่ามจะต้องออกจากบริเวณการแข่งขันก่อนเวลานับถอยหลังในช่วง Ban/ Pick จะหมดลงล็อบบี้ดังกล่าว

(รองศาสตราจารย์ธรรมรักษ์ ละอองนวล)
อธิการบดีมหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี