บันทึกข้อความ

ส่วนราชการ สำนักงานบริหารโรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี โทร. ๕๓๐๐

ที่ อว ๐๖๒๖(๑๑)/๑๖๔๘ **วันที่** ๔ พฤศจิกายน ๒๕๖๙

เรื่อง ขอความอนุเคราะห์ลงนามในระเบียบการแข่งขันกีฬา – กีฬา งานสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ ครั้งที่ ๒๙ "แสงเทียนเกมส์"

เรียน อธิการบดี

ตามที่โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี ได้รับเกียรติให้เป็นเจ้าภาพจัดการแข่งขันกีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ ครั้งที่ ๒๙ "แสงเทียนเกมส์" ในระหว่างวันที่ ๙ – ๑๓ พฤศจิกายน พ.ศ.๒๕๖๙ ณ มหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี เพื่อส่งเสริมให้นักเรียนได้ออกกำลังกาย พัฒนาทักษะทางด้านกีฬา เสริมสร้างความสามัคคี ความมีน้ำใจนักกีฬา ตลอดจนแลกเปลี่ยนเรียนรู้และสร้างความสัมพันธ์อันดีระหว่างโรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏทั่วประเทศ นั้น

ในการนี้ โรงเรียนสาธิต ฯ จึงขอความอนุเคราะห์ท่านลงนามในระเบียบการแข่งขันกีฬา – กีฬา งานสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ ครั้งที่ ๒๙ "แสงเทียนเกมส์" เพื่อใช้เป็นแนวทางในการดำเนินการแข่งขันให้เป็นไปด้วยความเรียบร้อยและเป็นมาตรฐานเดียวกัน ดังรายละเอียดเอกสารแนบมาพร้อมนี้

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา

(นายถวัลย์ สุนทรา)
ผู้อำนวยการโรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี

ลงนามแล้ว

ศาสตราจารย์ธรรมรักษ์ ละอองนวล
รองอธิการบดีมหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี





ระเบียบการแข่งขันกีฬา – กรีฑา
งานกีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ ครั้งที่ 29
“แสงเทียนเกมส์”

โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี

ข้อบังคับการแข่งขันกีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ พ.ศ. 2569

โดยที่เครือข่ายโรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏได้มีข้อตกลงร่วมกันในการแข่งขันกีฬาโดยมีการหมุนเวียนกันเป็นเจ้าภาพจัดการแข่งขันเป็นประจำทุกปีติดต่อกันมายาวนานถึง 29 ครั้งและมีเจตนารมณ์ร่วมกันให้นักเรียนได้รับประสบการณ์และแสดงออกตามความสามารถยึดมั่นในความสมัครสมานสามัคคีใช้กิจกรรมกีฬาเป็นสื่อให้ทั้งนักเรียนครูผู้บริหารพบปะหารือเป็นเครือข่ายเพื่อช่วยเหลือเกื้อกูลกันอันจะนำไปสู่การพัฒนาของโรงเรียนสาธิตในมหาวิทยาลัยราชภัฏด้วยกันจึงเห็นควรให้กำหนดข้อบังคับการจัดการแข่งขันกีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ พ.ศ. 2569 ไว้ดังต่อไปนี้

ข้อ 1 ข้อบังคับนี้เรียกว่า “ข้อบังคับการแข่งขันกีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ พ.ศ. 2569

ข้อ 2 ให้ใช้ข้อบังคับนี้ ตั้งแต่วันถัดจากวันประกาศ เป็นต้นไป

ข้อ 3 ข้อบังคับ ระเบียบ ประกาศ หรือคำสั่งอื่นใด ที่ขัดแย้งกับข้อบังคับนี้ให้ใช้ข้อบังคับนี้แทน

ข้อ 4 ให้คณะกรรมการอำนวยการจัดการแข่งขันรักษาการตามข้อบังคับนี้

หมวด 1
บททั่วไป

ข้อ 5 ในข้อบังคับนี้

5.1 โรงเรียน หมายความถึง โรงเรียนสาธิต ในกำกับของมหาวิทยาลัยราชภัฏ สังกัดกระทรวง การอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม

5.2 กีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ หมายความถึง การแข่งขันกีฬาระหว่างโรงเรียนสาธิตในกำกับมหาวิทยาลัยราชภัฏ

5.3 โรงเรียนสาธิตเจ้าภาพ หมายความถึง โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏ ซึ่งได้รับมอบหมายจากคณะกรรมการอำนวยการจัดการแข่งขัน ให้เป็นเจ้าภาพจัดการแข่งขัน โดยยึดหลักการหมุนเวียนเป็นเจ้าภาพจัดการแข่งขัน

5.4 คณะกรรมการอำนวยการจัดการแข่งขัน หมายความถึง อธิการบดีมหาวิทยาลัยราชภัฏทุกแห่ง ที่เข้าร่วมการแข่งขัน เป็นคณะกรรมการโดยตำแหน่ง

5.5 คณะกรรมการดำเนินงานจัดการแข่งขัน หมายความถึง บุคคลผู้ซึ่ง โรงเรียนสาธิตเจ้าภาพ เห็นสมควรแต่งตั้งให้รับผิดชอบดำเนินการตามบทบาทหน้าที่โดยอธิการบดีมหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานีเป็นประธานกรรมการโดยตำแหน่ง

5.6 เจ้าหน้าที่ หมายความถึง บุคคลผู้ซึ่งโรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏ แต่ละแห่ง แต่งตั้งให้รับผิดชอบและควบคุมดูแลนักกีฬาในการเข้าร่วมแข่งขัน

5.7 นักกีฬา หมายความถึง นักเรียนโรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏ ที่กำลังศึกษาอยู่ในปีที่จัดการแข่งขันเท่านั้น และได้ส่งรายชื่อ พร้อมทั้งหลักฐานที่โรงเรียนสาธิตเจ้าภาพกำหนด

5.8 ชนิดกีฬา หมายความถึง กีฬาที่กำหนดให้มีการแข่งขันในกีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ แต่ละครั้ง โดยความเห็นชอบของคณะกรรมการอำนวยการจัดการแข่งขัน

5.9 รุ่น หมายความถึง ระดับการศึกษาของนักกีฬาที่กำลังศึกษาอยู่ มี 2 ระดับ คือ ประถมศึกษาปีที่ 1-3 และประถมศึกษาปีที่ 4-6 หากไม่มีการระบุรุ่นหรือระดับ หมายความถึง นักกีฬาที่กำลังศึกษาอยู่ทุกชั้นเรียน

5.10 ประเภทกีฬา หมายความถึง กีฬาที่จัดให้มีการแข่งขันย่อยของกีฬาชนิดนั้น ๆ

5.11 ทีม หมายถึง ทีมหญิง คือ การจัดการแข่งขันกีฬาเฉพาะนักกีฬาผู้หญิง

ทีมชาย คือ การจัดการแข่งขันกีฬาเฉพาะนักกีฬาผู้ชาย

ทีมรวม คือ การจัดการแข่งขันกีฬาลงได้ทั้งนักกีฬาหญิงและนักกีฬาชาย

5.12 ระเบียบการแข่งขันกีฬาหมายความถึงระเบียบการจัดการแข่งขันแต่ละชนิดกีฬาซึ่งออกโดยคณะกรรมการอำนวยการจัดการแข่งขัน

5.13 การประกวดกองเชียร์ ผู้นำเชียร์ และขบวนพาเหรด หมายความถึง กิจกรรมการแสดงของนักเรียนที่มิใช่กีฬาโดยตรง แต่เป็นส่วนประกอบการแข่งขันกีฬา เพื่อสร้างบรรยากาศ และส่งเสริมการแสดงออกของนักเรียนที่เป็นระบบ

หมวด 2
ชนิดกีฬา และประเภทกีฬา

ข้อ 6 ชนิดกีฬา ประเภทกีฬา และรุ่น ที่จัดให้มีการแข่งขัน กีฬาที่อนุรักษ์ธรรมเนียม ให้มีการจัดการแข่งขันประกอบด้วย

6.1 กรีฑา แบ่งการแข่งขันเป็น 6 รุ่น

6.1.1 ประถมศึกษาปีที่ 1

6.1.2 ประถมศึกษาปีที่ 2

6.1.3 ประถมศึกษาปีที่ 3

6.1.4 ประถมศึกษาปีที่ 4

6.1.5 ประถมศึกษาปีที่ 5

6.1.6 ประถมศึกษาปีที่ 6

6.2 ฟุตบอล ประเภททีมรวม แบ่งการแข่งขันเป็น 2 รุ่น

6.2.1 ระดับประถมศึกษาปีที่ 1-3

6.2.2 ระดับประถมศึกษาปีที่ 4-6

6.3 กีฬาแชร์บอลหญิง แบ่งการแข่งขันเป็น 2 รุ่น

6.3.1 ประเภททีมหญิง ระดับประถมศึกษาปีที่ 1-3

6.3.2 ประเภททีมหญิง ระดับประถมศึกษาปีที่ 4-6

6.4 วอลเลย์บอล แบ่งการแข่งขันเป็น 2 ประเภท คือ

6.4.1 ประเภททีมชาย ระดับประถมศึกษาปีที่ 1-6

6.4.2 ประเภททีมหญิง ระดับประถมศึกษาปีที่ 1-6

6.5 เปตอง แบ่งการแข่งขันเป็น 4 ประเภท คือ

6.5.1 ประเภททีมชาย 3 คน ระดับประถมศึกษาปีที่ 1-3

6.5.2 ประเภททีมหญิง 3 คน ระดับประถมศึกษาปีที่ 1-3

6.5.3 ประเภททีมชาย 3 คน ระดับประถมศึกษาปีที่ 4-6

6.5.4 ประเภททีมหญิง 3 คน ระดับประถมศึกษาปีที่ 4-6

6.6 เทเบิลเทนนิส แบ่งการแข่งขันเป็น 5 ประเภท คือ

6.6.1 ประเภท ชายเดี่ยว

ระดับประถมศึกษาปีที่ 1-3

ระดับประถมศึกษาปีที่ 4-6

6.6.2 ประเภท หญิงเดี่ยว

ระดับประถมศึกษาปีที่ 1-3

ระดับประถมศึกษาปีที่ 4-6

6.6.3 ประเภท ชายคู่

ระดับประถมศึกษาปีที่ 1-3

ระดับประถมศึกษาปีที่ 4-6

6.6.4 ประเภท หญิงคู่

ระดับประถมศึกษาปีที่ 1-3

ระดับประถมศึกษาปีที่ 4-6

6.6.5 ประเภท คู่ประสม

ระดับประถมศึกษาปีที่ 1-3

ระดับประถมศึกษาปีที่ 4-6

6.7 แบดมินตัน แบ่งการแข่งขันเป็น 5 ประเภท คือ

6.7.1 ประเภท ชายเดี่ยว

ระดับประถมศึกษาปีที่ 1-3

ระดับประถมศึกษาปีที่ 4-6

6.7.2 ประเภท หญิงเดี่ยว

ระดับประถมศึกษาปีที่ 1-3

ระดับประถมศึกษาปีที่ 4-6

6.7.3 ประเภท ชายคู่

ระดับประถมศึกษาปีที่ 1-3

ระดับประถมศึกษาปีที่ 4-6

6.7.4 ประเภท หญิงคู่

ระดับประถมศึกษาปีที่ 1-3

ระดับประถมศึกษาปีที่ 4-6

6.7.5 ประเภท คู่ประสม

ระดับประถมศึกษาปีที่ 1-3

ระดับประถมศึกษาปีที่ 4-6

6.8 หมากกระดาน แบ่งการแข่งขันเป็น 4 ประเภท คือ

6.8.1 หมากฮอส ประเภท ชายเดี่ยว

ระดับประถมศึกษาปีที่ 1-6

6.8.2 หมากฮอส ประเภท หญิงเดี่ยว

ระดับประถมศึกษาปีที่ 1-6

6.8.3 หมากรุกสากล ประเภท ชายเดี่ยว

ระดับประถมศึกษาปีที่ 1-6

6.8.4 หมากรุกสากล ประเภท หญิงเดี่ยว

ระดับประถมศึกษาปีที่ 1-6

6.9 ฟุตซอล ประเภททีมรวม แบ่งการแข่งขันเป็น 2 รุ่น

6.9.1 ระดับประถมศึกษาปีที่ 1-3

6.9.2 ระดับประถมศึกษาปีที่ 4-6

6.10 ว่ายน้ำ แบ่งการแข่งขันเป็น 6 ประเภท คือ

6.10.1 ประเภทลู่บุคคลชาย

6.10.2 ประเภทลู่บุคคลหญิง

6.10.3 ประเภทลู่ทีมชาย

6.10.4 ประเภทลู่ทีมหญิง

6.10.5 ประเภทผลัด Mixed

6.10.6 ประเภทผลัดผสม Mixed

6.11 E-sport (ROV) แบ่งการแข่งขันเป็น 1 ประเภท

6.12.1 ประเภททีม ระดับประถมศึกษาปีที่ 1-6

6.12 กีฬาเทควันโด แบ่งการแข่งขันออกเป็น 3 รุ่น

6.12.1 ระดับชั้นประถมศึกษาที่ 1-2

ประเภทต่อสู้บุคคล ชายเดี่ยว

ประเภทต่อสู้บุคคล หญิงเดี่ยว

6.12.2 ระดับชั้นประถมศึกษาที่ 3-4

ประเภทต่อสู้บุคคล ชายเดี่ยว

ประเภทต่อสู้บุคคล หญิงเดี่ยว

6.12.3 ระดับชั้นประถมศึกษาที่ 5-6

ประเภทต่อสู้บุคคล ชายเดี่ยว

ประเภทต่อสู้บุคคล หญิงเดี่ยว

ข้อ 7 ชนิดกีฬาประเภทกีฬาและรุ่นของการแข่งขันที่จะเพิ่มเติมหรือยกเลิกให้เป็นไปตามความเห็นพ้องร่วมกันของโรงเรียนที่ร่วมการแข่งขัน หรือตามความพร้อมของเจ้าภาพจัดการแข่งขัน

หมวด 3
นักกีฬา และเจ้าหน้าที่

ข้อ 8 นักกีฬาที่เข้าแข่งขันต้องมีคุณสมบัติดังต่อไปนี้

8.1 เป็นนักเรียนระดับประถมศึกษาที่กำลังศึกษาอยู่ในโรงเรียนสาธิตสังกัดมหาวิทยาลัยราชภัฏที่ส่งเข้าร่วมการแข่งขัน

8.2 ต้องไม่เป็นผู้ที่ขอพักการเรียน หรืออยู่ในระหว่างที่โรงเรียนแจ้งให้พักการเรียน

8.3 เป็นนักกีฬาสมัครเล่น

8.4 ต้องมีรายชื่อในใบสมัครที่โรงเรียนนั้น ๆ ยื่นไว้ต่อคณะกรรมการอำนวยการจัดการแข่งขัน

ข้อ 9 เจ้าหน้าที่ ต้องเป็นบุคลากรของโรงเรียน และบุคลากรภายนอก ต้องควบคุมนักกีฬาให้แสดงออกซึ่งวิสัยของนักกีฬาและปฏิบัติตนตลอดจนแสดงกิริยาอย่างเหมาะสมโดยยึดแนวทางของเจตนารมณ์ในการเข้าร่วมการแข่งขัน คือ ความสามัคคี และน้ำใจนักกีฬา

หมวด 4
การจัดการแข่งขัน

ข้อ 10 คณะกรรมการดำเนินงานจัดการแข่งขัน ควรจัดการแข่งขันโดยยึดมั่นในเจตนารมณ์และธรรมเนียมที่ปฏิบัติมาโดยการยอมรับของสมาชิกเครือข่าย

ข้อ 11 ชนิดกีฬา ประเภทกีฬา และรุ่น จะต้องให้ทุกโรงเรียนทราบก่อนวันแข่งขัน อย่างน้อย 60 วัน และโรงเรียนที่เข้าร่วมการแข่งขันแจ้งความจำนง ส่งเอกสาร หลักฐาน ล่วงหน้าอย่างน้อย 30 วัน

ข้อ 12 โรงเรียนทุกแห่งต้องเข้าร่วมการแข่งขันด้วยความสมัครใจและยินดีต้อนรับโรงเรียนสาธิตในกำกับมหาวิทยาลัยราชภัฏแห่งอื่นเข้าร่วมการแข่งขัน

12.1 ลำดับรายชื่อโรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏที่เคยจัดการแข่งขันกีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์

ครั้งที่	เจ้าภาพจัดการแข่งขันกีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์	ปีที่จัด
29	โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี	2569
28	โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏราชนครินทร์	2567
27	โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏพระนครศรีอยุธยา	2566
26	โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏร้อยเอ็ด	2562
25	โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏบ้านสมเด็จเจ้าพระยา	2561
24	โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏนครสวรรค์	2560
23	โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏพิบูลสงคราม	2558
22	โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏอุตรดิตถ์	2557
21	โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงราย	2556
20	โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่	2555
19	โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม	2553
18	โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏอุตรดิตถ์	2552
17	โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์	2551
16	โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏนครสวรรค์	2550
15	ไม่มีข้อมูล (บางกอกเกมส์)	2549
14	โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่	2548
13	โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏพิบูลสงคราม	2547
12	โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏอุตรดิตถ์	2546
11	ไม่มีข้อมูล	2545
10	ไม่มีข้อมูล	2544
9	โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่	2543
8	โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏพิษณุโลก	2542
7	โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏอุตรดิตถ์	2541
6	โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏนครสวรรค์	2540
5	ไม่มีข้อมูล	2539
4	โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่	2538
3	โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏอุตรดิตถ์	2537
2	ไม่มีข้อมูล	2535
1	โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏนครสวรรค์	2533

หมวด 5
การประท้วง

ข้อ 13 การประท้วงให้เป็นไปตามกฎกติกาของกีฬาชนิดนั้น ๆ หากไม่มีกฎกติการะบุไว้ ให้ใช้ข้อบังคับการแข่งขันกีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์

ข้อที่ 14 การประท้วงให้ทำเป็นลายลักษณ์อักษรพร้อมทั้งหลักฐานประกอบการประท้วงยื่นต่อคณะกรรมการดำเนินงานการแข่งขันและเงินประกัน3,000บาทการประท้วงดังกล่าวให้คณะกรรมการอำนวยการจัดการแข่งขันเป็นผู้พิจารณาตัดสินการประท้วงเป็นผลจะได้เงินประกันคืนหากการประท้วงนั้นไม่เป็นผลให้ริบเงินประกันเป็นรายได้ของโรงเรียนสาธิตเจ้าภาพ

ข้อ 15 การตัดสินของคณะกรรมการตามข้อ 15 ให้ถือเป็นที่สิ้นสุด

ข้อ 16 ห้ามโรงเรียนที่เข้าร่วมการแข่งขันปลอมแปลงเอกสารหรือใช้เอกสารเท็จในการสมัครเข้าร่วมการแข่งขันซึ่งอาจมีผลต่อการดำเนินคดีทางกฎหมายได้

ข้อ 17 การประท้วง ที่มิได้ปฏิบัติตามเงื่อนไขที่ระบุไว้ข้างต้น จะไม่ได้รับการพิจารณา

หมวด 6
การลงโทษ

ข้อ 18 นักกีฬา หรือเจ้าหน้าที่ ละเมิดระเบียบการแข่งขัน หรือฝ่าฝืน แสดงพฤติกรรมที่ไม่เหมาะสมขัดต่อเจตนารมณ์และวัตถุประสงค์ของการแข่งขันให้คณะกรรมการดำเนินงานจัดการแข่งขันรายงานต่อประธานคณะกรรมการจัดการแข่งขัน เพื่อพิจารณาโทษตัดสิทธิ์การแข่งขันพร้อมรายงานให้ต้นสังกัดทราบ เพื่อพิจารณาโทษต่อไป

ข้อ 19 ผลการแข่งขันที่การละเมิดระเบียบการแข่งขัน ให้มีผลดังนี้

19.1 สำหรับการแข่งขันแบบพบกันหมด ให้ถือเสมือนว่า การแข่งขันที่ผ่านมาแล้วนั้นไม่มีการแข่งขัน

19.2 สำหรับการแข่งขันแบบแพ้คัดออกผลการแข่งขันที่มีการละเมิดให้คงไว้ตามเดิมส่วนผลการแข่งขันใน match ที่มีการละเมิดให้ถือว่าทีมที่ละเมิดเป็นผู้แพ้การแข่งขัน

19.3 ให้คืนเหรียญรางวัล และ/หรือ ถ้วยรางวัล เมื่อคณะกรรมการพิจารณาแล้วตัดสินว่าเป็นผู้ละเมิดการแข่งขันโดยทันที

19.4 การบายก่อนการแข่งขัน

19.5 การถอนทีมก่อนการแข่งขัน ในกรณีจับฉลากแล้ว

หมวด 7
รางวัล

ข้อ 20 รางวัลในการแข่งขันมีดังนี้

20.1 เหรียญรางวัล

20.1.1 ชนะเลิศ ได้รับเหรียญรางวัลชุบทอง พร้อมเกียรติบัตร

20.1.2 รองชนะเลิศอันดับ 1 ได้รับเหรียญรางวัลชุบเงิน พร้อมเกียรติบัตร

20.1.3 รองชนะเลิศอันดับ 2 ร่วม ได้รับเหรียญรางวัลชุบทองแดง พร้อมเกียรติบัตร

(ยกเว้น ว่ายน้ำ,กรีฑา,เทควันโด ไม่มีรองชนะเลิศอันดับ 2 ร่วม)

20.2 ถ้วยรางวัล

20.2.1 ชนะเลิศคะแนนรวมกีฬา (นับเหรียญรางวัลชนะเลิศ)

20.2.2 ชนะเลิศคะแนนรวมกรีฑา (นับคะแนนรวม)

20.2.3 ชนะเลิศคะแนนรวมว่ายน้ำ (นับคะแนนรวม)

20.2.4 ชนะเลิศคะแนนรวมเทควันโด (นับคะแนนรวม)

20.3 ถ้วยรางวัลอื่นใด นอกเหนือจากนี้ให้อยู่ในดุลพินิจ และศักยภาพของ โรงเรียนสาธิตเจ้าภาพ

หมวด 8
สิทธิประโยชน์และการสนับสนุน

ข้อ 21 โรงเรียนที่เข้าร่วมการแข่งขัน ต้องให้การสนับสนุนโรงเรียนสาธิตเจ้าภาพในการจัดกิจกรรมการแข่งขันและเงินตามที่ได้มีข้อตกลงระหว่างโรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏเครือข่ายให้มีเงินลงขันสนับสนุนโรงเรียนเจ้าภาพ เป็นเงิน 45,000 บาท (สี่หมื่นห้าพันบาทถ้วน)

21.1 โรงเรียนที่เข้าร่วมการแข่งขัน ต้องให้การสนับสนุนโรงเรียนสาธิตเจ้าภาพในการจัดกิจกรรมงานเลี้ยงรับรองผู้เข้าร่วมการแข่งขันกีฬา (จัดอาหารหรือโต๊ะจีน) ตามที่เจ้าภาพได้แจ้ง

ข้อ 22 โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏที่เข้าร่วมแข่งขันกีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ เป็นครั้งแรก จะได้รับการยกเว้นการส่งเงินสนับสนุนการจัดการแข่งขันในปีนั้น แต่จะต้องรับเป็นเจ้าภาพในปีถัดไป

ข้อ 23 เพื่อให้การแข่งขันไม่เป็นภาระของโรงเรียนสาธิตเจ้าภาพเกินไปกลุ่มโรงเรียนเครือข่ายสามารถจัดหาบริษัทให้เป็นผู้สนับสนุนหลัก โดยทุกโรงเรียนยินดีปฏิบัติตามเงื่อนไขร่วมกัน

หมวด 9

บทเฉพาะกาล

ข้อ 24 ระเบียบและกติกาการแข่งขันกีฬาแต่ละชนิด ให้ยึดระเบียบและกติกาการแข่งขันที่สมาคมกีฬาแห่งประเทศไทยนั้น ๆ ประกาศใช้อย่างเป็นทางการ โดยอนุโลม แต่สามารถปรับเปลี่ยนให้เหมาะสมกับสภาพของนักเรียนได้ ทั้งนี้ต้องได้รับการเห็นพ้องร่วมกัน

ข้อ 25 การเปลี่ยนแปลงข้อบังคับนี้ต้องได้รับความเห็นชอบจากคณะกรรมการอำนวยการจัดการแข่งขันกีฬาโรงเรียนสาธิตราชภัฏสัมพันธ์

ข้อ 26 กรณีที่มีปัญหาเกี่ยวกับใช้ระเบียบนี้ ให้คณะกรรมการอำนวยการจัดการแข่งขันเป็นผู้วินิจฉัยชี้ขาด และถือเป็นที่สิ้นสุด

ข้อ 27 การออกประกาศคำสั่งใดๆที่เกี่ยวเนื่องกับระเบียบนี้ให้เป็นอำนาจของประธานคณะกรรมการอำนวยการจัดการแข่งขัน ตามข้อ 5.4

(รองศาสตราจารย์ธรรมรักษ์ ละอองนวล)
อธิการบดีมหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี

ระเบียบการแข่งขันกีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์

ระเบียบการแข่งขันฟุตบอล

กีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ "แสงเทียนเกมส์" ครั้งที่ 29

****

ข้อ 1 ใช้กติกาการแข่งขันของสหพันธ์ฟุตบอลนานาชาติ ที่สมาคมกีฬาฟุตบอลแห่งประเทศไทยในพระบรมราชูปถัมภ์ ประกาศใช้อยู่ในปัจจุบันโดยอนุโลม

ข้อ 2 ประเภทการแข่งขัน ประเภททีมรวม แบ่งการแข่งขันเป็น 2 รุ่น

2.1 ระดับประถมศึกษาปีที่ 1-3

2.2 ระดับประถมศึกษาปีที่ 4-6

ข้อ 3 วิธีจัดการแข่งขัน

3.1 กรณี 4 ทีม

3.1.1 จัดกลุ่ม 2 สาย แข่งในรอบแรก

3.1.2 ในสายมี 2 ทีม แข่งขันจัดอันดับเพื่อหาทีมอันดับ 1 และอันดับ 2

3.1.3 ในกรณีที่หมดเวลาการแข่งขันในรอบแรกแล้วปรากฏผลการแข่งขันเสมอกัน ให้เตะลูกโทษ

3.1.4 รอบ 2 เหลือ 4 ทีม แข่งขันแบบแพ้คัดออกต่อไปจนได้ทีมชนะเลิศ

3.1.5 ทีมที่อยู่ในสายเดียวกันจะต้องไม่แข่งกันครั้งแรกในรอบ 2

3.2 กรณี 9 ทีม

3.2.1 จัดกลุ่ม 3 สาย แข่งในรอบแรก

3.2.2 ในสายมี 3 ทีมแข่งขันแบบพบกันหมด คัดทีมอันดับ 1 ของสายเข้ารอบ

ชนะ	3	คะแนน
เสมอ	1	คะแนน
แพ้	0	คะแนน

3.2.3 ในกรณีที่ในสายมีคะแนนเท่ากันทั้ง3ทีม ใช้วิธีการจับสลากเพื่อหาทีมอันดับ1ของสาย

3.2.4 ทีมอันดับที่ 2 ที่มีคะแนนที่ดีที่สุดเข้ารอบ หากมีคะแนนเท่ากันใช้วิธีการจับสลากเพื่อหาทีมเข้ารอบต่อไป

3.2.5 รอบ 2 เหลือ 4 ทีม แข่งขันแบบแพ้คัดออกต่อไปจนได้ทีมชนะเลิศ

3.2.6 ทีมที่อยู่ในสายเดียวกันจะต้องไม่แข่งกันครั้งแรกในรอบ 2

3.3 กรณี 10 ทีม

3.3.1 จัดกลุ่ม 3 สาย

3.3.2 ในสายมี 3 ทีม แข่งขันแบบพบกันหมด คัดอันดับ 1 เท่านั้น

3.3.3 ในสายมี 4 ทีม แข่งขันแบบพบกันหมด คัดอันดับ 1 และ 2 เข้ารอบ

3.3.4 ในกรณีที่ในสายมีคะแนนเท่ากัน ให้ใช้วิธีการจับฉลากเพื่อหาอันดับของสาย

3.3.5 รอบ 2 เหลือ 4 ทีม แข่งขันแบบแพ้คัดออกต่อไปจนได้ทีมชนะเลิศ

3.3.6 ทีมที่อยู่ในสายเดียวกันจะต้องไม่แข่งกันครั้งแรกในรอบ 2

3.4 กรณี 11 ทีม

3.4.1 จัดกลุ่ม 3 สาย

3.4.2 ในสายมี 3 ทีม แข่งขันแบบพบกันหมด คัดอันดับ 1 เท่านั้น

3.4.3 ในสายมี 4 ทีม แข่งขันแบบพบกันหมด คัดอันดับ 1 ของสาย และ อันดับ 2 ที่ดีที่สุดของสาย 4 ทีมเข้ารอบ

3.4.4 ในกรณีที่ในสายมีคะแนนเท่ากัน ให้ใช้วิธีการจับฉลากเพื่อหาอันดับของสาย

3.4.5 รอบ 2 เหลือ 4 ทีม แข่งขันแบบแพ้คัดออกต่อไปจนได้ทีมชนะเลิศ

3.4.6 ทีมที่อยู่ในสายเดียวกันจะต้องไม่แข่งกันครั้งแรกในรอบ 2

3.5 กรณี 12 ทีม ไม่เกิน 16 ทีม

3.5.1 จัดกลุ่ม 4 สาย

3.5.2 แข่งขันนำทีมที่ดีที่สุดของสาย 1 ทีม รวมจำนวนทีม 4 ทีม แข่งขันในรอบต่อไป

3.5.3 ในกรณีที่ในสายมีคะแนนเท่ากัน ให้ใช้วิธีการนับลูกได้เสียเพื่อหาอันดับของสาย

3.5.4 รอบ 2 เหลือ 4 ทีม แข่งขันแบบแพ้คัดออกต่อไปจนได้ทีมชนะเลิศ

ข้อ 4 กติกาที่กำหนดเฉพาะในการแข่งขันกีฬาสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏสัมพันธ์

4.1 จำนวนผู้เล่น และการเปลี่ยนตัว

4.1.1 ให้ส่งรายชื่อนักกีฬาที่เข้าแข่งขัน ทีมละไม่เกิน 25 คน

4.1.2 การเปลี่ยนตัวสามารถเปลี่ยนตัวผู้เล่นได้ตลอด ยกเว้นคนที่ถูกเปลี่ยนออกจะกลับเข้ามาเล่นอีกไม่ได้

4.1.3 ในกรณีที่หมดเวลาการแข่งขันในรอบที่ 2 แล้วปรากฏผลการแข่งขันเสมอกัน ให้เตะลูกโทษ ณ จุดเตะโทษตามกติกาการแข่งขันฟุตบอลของสหพันธ์ฟุตบอลนานาชาติ (FIFA) ซึ่งสมาคมกีฬาฟุตบอล แห่งประเทศไทยในพระบรมราชูปถัมภ์ ได้ประกาศใช้แล้ว เพื่อหาผู้ชนะ

4.2 เวลาที่ใช้ในการแข่งขัน

4.2.1 ระดับประถมศึกษาปีที่ 1-3ใช้เวลาการแข่งขันครึ่งละ 15 นาที พักครึ่ง 5 นาที

4.2.2 ระดับประถมศึกษาปีที่ 4-6ใช้เวลาการแข่งขันครึ่งละ 20 นาที พักครึ่ง 5 นาที

4.3 สนามจัดการแข่งขัน

4.3.1 ระดับประถมศึกษาปีที่ 1-3ใช้สนามขนาด 40 เมตร x 65 เมตร ประตู 2 เมตรx5เมตร

4.3.2 ระดับประถมศึกษาปีที่ 4-6ใช้สนามขนาด 40 เมตร x 65 เมตร ประตู 2.44 เมตรx7.32เมตร

ข้อ 5 การปฏิบัติของทีมในการแข่งขัน

5.1 ทีมที่เข้าแข่งขันต้องส่งรายชื่อนักกีฬาก่อนเวลาการแข่งขัน 15 นาที

5.2 ทีมที่ไม่พร้อมทำการแข่งขัน หลังจากเลยเวลาที่กำหนดไว้เกิน 15 นาที ให้ปรับเป็นแพ้

ข้อ 6 การได้รับใบแดงและใบเหลือง

6.1 นักกีฬาที่ถูกผู้ตัดสินคาดโทษหรือการละเมิดกติกาการแข่งขันและถูกผู้ตัดสินคาดโทษ (ใบเหลือง) นักกีฬาคนใดได้ใบเหลือง 2 ครั้งจะติดต่อกันหรือไม่ก็ตาม ให้งดลงทำการแข่งขันในครั้งต่อไป 1 ครั้ง แต่ในกรณีที่ได้รับใบเหลือง 2 ใบในเกมส์แข่งขันเดียวกันนั้น นักกีฬาจะพักโดยอัตโนมัติ 1 เกมส์ และให้ยกเลิกใบเหลืองทั้ง 2 ใบ แต่จะมีผลต่อการนักใบแดง และนักกีฬาได้รับใบเหลืองครบ 3 ใบ (จะนับต่างเกมส์การแข่งขัน) จะต้องพักอีก 1 ครั้ง เมื่อผู้ตัดสินให้ออกจากการแข่งขัน (ใบแดง) ให้ถือว่าเป็นความผิดอย่างร้ายแรง ให้งดลงแข่งขันมนนัดต่อไปอย่างน้อย 1 ครั้ง และถ้าได้รับใบแดงครบ 2 ครั้งต่างเกมส์ให้หมดสิทธิ์ทำการเล่นตลอดการแข่งขัน

6.2 นักกีฬาได้รับใบเหลือง 2 ใบต่างเกมส์การแข่งขันต้องพักการแข่งขัน 1 ครั้งและเมื่อได้รับใบเหลืองครบ 3 ใบ ต้องพักการแข่งขัน 1 ครั้ง นักกีฬาได้รับใบเหลือง 2 ใบในเกมส์การแข่งขันเดียวกัน ต้องพักการแข่งขัน 1 ครั้ง แต่จะนับเป็นการถูกลงโทษด้วยใบแดงครั้งที่ 1 แต่ถ้านักกีฬาคนเดิมได้รับใบแดงเป็นใบที่ 2 จะต้องพักตลอดการแข่งขัน

เกมส์ที่ 1	เกมส์ที่ 2	เกมส์ที่ 3	เกมส์ที่ 4	เกมส์ที่ 5	เกมส์ที่ 6	เกมส์ที่ 7
ใบเหลือง	ใบเหลือง	พัก	ใบเหลือง	พัก	แข่งขันได้	
ใบเหลือง+ใบเหลือง =ใบแดง	พัก	ใบเหลือง+ใบเหลือง =ใบแดง	พักตลอดการแข่งขัน			
ใบเหลือง+ใบเหลือง =ใบแดง	พัก	ใบเหลือง	ใบเหลือง	พัก	ใบเหลือง	พัก
ใบเหลือง+ใบแดง	พัก	ใบเหลือง	พัก	ใบเหลือง	พัก	
ใบเหลือง	ใบแดง	พัก	ใบเหลือง	พัก	ใบเหลือง	พัก
ใบแดง	พัก	ใบเหลือง	ใบเหลือง	พัก	ใบเหลือง	พัก
ใบแดง	พัก	ใบเหลือง+ใบเหลือง =ใบแดง	พักตลอดการแข่งขัน			
ใบแดง	พัก	ใบแดง	พักตลอดการแข่งขัน			

หมายเหตุ : ทีมที่กระทำผิดคุณสมบัติในโทษของใบเหลืองและใบแดงให้ถูกปรับเป็นแพ้

ข้อ 7 ในกรณีที่มีปัญหาที่อยู่นอกเหนือระเบียบการแข่งขันนี้ให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการดำเนินการแข่งขัน ผลการพิจารณาถือเป็นที่สิ้นสุด จะอุทธรณ์มิได้

(รองศาสตราจารย์ธรรมรักษ์ ละอองนวล)
อธิการบดีมหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี

ระเบียบการแข่งขันกีฬาแชร์บอล

กีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ "แสงเทียนเกมส์" ครั้งที่ 29

****

ข้อ 1 ใช้กติกาการแข่งขันกีฬาแชร์บอลที่สมาคมกีฬาแชร์บอลแห่งประเทศไทยประกาศใช้อยู่ในปัจจุบันโดยอนุโลม

ข้อ 2 ประเภทที่มีการแข่งขัน แบ่งการแข่งขันเป็น 2 รุ่น คือ

2.1 ประเภททีมหญิง ระดับประถมศึกษาปีที่ 1-3

2.2 ประเภททีมหญิง ระดับประถมศึกษาปีที่ 4-6

ข้อ 3 วิธีการจัดการแข่งขัน

3.1 กรณี 5-8 ทีม

3.1.1 จัดกลุ่ม 2 สาย แข่งในรอบแรก เพื่อหาทีมอันดับ 1 และอันดับ 2

3.1.2 ในสายมี 2 ทีม แข่งขันจัดอันดับ

3.1.3 ในสายมี 3 และ 4 ทีม แข่งขันแบบพบกันหมด

3.1.4 รอบ 2 เหลือ 4 ทีม แข่งขันแบบแพ้คัดออกต่อไปจนได้ทีมชนะเลิศ

3.1.5 ทีมที่อยู่ในสายเดียวกันจะต้องไม่แข่งกันครั้งแรกในรอบ 2

3.2 กรณี 9 ทีม

3.2.1 จัดกลุ่ม 3 สาย ในสายมี 3 ทีม

3.2.2 แข่งขันแบบพบกันหมด คัดทีมอันดับ 1 ของสาย

3.2.3 ในกรณีที่ในสายมีคะแนนเท่ากัน ให้นับผลได้เสียเพื่อหาอันดับของสาย

3.2.4 ทีมอันดับที่ 2 ที่มีคะแนนที่ดีที่สุดเข้ารอบต่อไป

3.2.5 รอบ 2 เหลือ 4 ทีม แข่งขันแบบแพ้คัดออกต่อไปจนได้ทีมชนะเลิศ

3.2.6 ทีมที่อยู่ในสายเดียวกันจะต้องไม่แข่งกันครั้งแรกในรอบ 2

3.3 กรณี 10 ทีม

3.3.1 จัดกลุ่ม 3 สาย

3.3.2 ในสายมี 3 ทีม แข่งขันแบบพบกันหมด คัดอันดับ 1 เท่านั้น

3.3.3 ในสายมี 4 ทีม แข่งขันแบบพบกันหมด คัดอันดับ 1 และ 2 เข้ารอบ

3.3.4 ในกรณีที่ในสายมีคะแนนเท่ากัน ให้นับผลได้เสียเพื่อหาอันดับของสาย

3.3.5 รอบ 2 เหลือ 4 ทีม แข่งขันแบบแพ้คัดออกต่อไปจนได้ทีมชนะเลิศ

3.3.6 ทีมที่อยู่ในสายเดียวกันจะต้องไม่แข่งกันครั้งแรกในรอบ 2

3.4 กรณี 11 ทีม

3.4.1 จัดกลุ่ม 3 สาย

3.4.2 ในสายมี 3 ทีม แข่งขันแบบพบกันหมด คัดอันดับ 1 เท่านั้น

3.4.3 ในสายมี 4 ทีม แข่งขันแบบพบกันหมด คัดอันดับ 1 ของสาย และ อันดับ 2 ที่ดีที่สุดของสาย 4 ทีมเข้ารอบ

3.4.4 ในกรณีที่ในสายมีคะแนนเท่ากัน ให้นับผลได้เสียเพื่อหาอันดับของสาย

3.4.5 รอบ 2 เหลือ 4 ทีม แข่งขันแบบแพ้คัดออกต่อไปจนได้ทีมชนะเลิศ

3.4.6 ทีมที่อยู่ในสายเดียวกันจะต้องไม่แข่งกันครั้งแรกในรอบ 2

3.5 กรณี 12 ทีม ไม่เกิน 16 ทีม

3.5.1 จัดกลุ่ม 4 สาย

3.5.2 แข่งขันนำทีมที่ดีที่สุดของสาย 1 ทีม รวมจำนวนทีม 4 ทีม แข่งขันในรอบต่อไป

3.5.3 ในกรณีที่ในสายมีคะแนนเท่ากัน ให้นับผลได้เสียเพื่อหาอันดับของสาย

3.5.4 รอบ 2 เหลือ 4 ทีม แข่งขันแบบแพ้คัดออกต่อไปจนได้ทีมชนะเลิศ

ข้อ 4 กติกาที่กำหนดเฉพาะในการแข่งขันกีฬาสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏสัมพันธ์

4.1 จำนวนผู้เล่นและการเปลี่ยนตัว

4.1.1 ให้ส่งรายชื่อนักกีฬาที่เข้าแข่งขัน ทีมละไม่เกิน 14 คน

4.1.2 การเปลี่ยนตัวเป็นไปตามกติกาสากล

4.2 เวลาที่ใช้ในการแข่งขัน

4.2.1 ระดับประถมศึกษาปีที่ 1-3ใช้เวลาการแข่งขันครึ่งละ 15 นาที พักครึ่ง 5 นาที

4.2.2 ระดับประถมศึกษาปีที่ 4-6ใช้เวลาการแข่งขันครึ่งละ 15 นาที พักครึ่ง 5 นาที

ข้อ 5 การปฏิบัติของทีมในการแข่งขัน

5.1 ทีมที่เข้าแข่งขันต้องส่งรายชื่อนักกีฬาก่อนเวลาการแข่งขัน 15 นาที

5.2 ทีมที่ไม่พร้อมทำการแข่งขัน หลังจากเลยเวลาที่กำหนดไว้เกิน 15 นาที ให้ปรับเป็นแพ้

5.3 ผู้ป้องกันตะกร้า (ตัวปัด) สามารถออกมาร่วมเล่นในสนามได้ แต่ต้องปฏิบัติตนเหมือนผู้เล่นทั่วไปในสนาม

5.4 การยิงประตู (การชู๊ต) จะต้องมีเท้าข้างใดข้างหนึ่งสัมผัสพื้นสนามแข่งขัน หากเท้าทั้งสองข้างลอยเหนือจากพื้นสนามแข่งขัน (กระโดดชู๊ต) ถือเป็นการละเมิดกติกา ไม่ได้คะแนน

ข้อ 6 ในกรณีที่มีปัญหาที่อยู่นอกเหนือระเบียบการแข่งขันนี้ ให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการดำเนินการแข่งขัน ผลการพิจารณาถือเป็นที่สิ้นสุด จะอุทธรณ์มิได้

(รองศาสตราจารย์ธรรมรักษ์ ละอองนวล)
อธิการบดีมหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี

ระเบียบการแข่งขันกีฬาวอลเลย์บอล

กีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ “แสงเทียนเกมส์” ครั้งที่ 29

****

ข้อ 1 ข้อบังคับและกติกาการแข่งขัน

1.1 ให้ใช้กติกาการแข่งขันของสหพันธ์วอลเลย์บอลนานาชาติ (FIVB) ซึ่งสมาคมกีฬาวอลเลย์บอลแห่งประเทศไทยประกาศใช้อย่างเป็นทางการในปัจจุบันแต่ทั้งนี้ต้องไม่ขัดหรือแย้งกับระเบียบการแข่งขันนี้

1.2 การจัดการแข่งขันให้เป็นไปตามข้อบังคับการแข่งขันกีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ “แสงเทียนเกมส์” ครั้งที่ 29 ตามที่คณะกรรมการจัดการแข่งขันกีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ “แสงเทียนเกมส์” ครั้งที่ 29 กำหนด

ข้อ 2 ประเภทที่มีการแข่งขัน แบ่งการแข่งขันเป็น 2 ประเภท คือ

2.1 ประเภททีมชาย ระดับประถมศึกษาปีที่ 1-6

2.2 ประเภททีมหญิง ระดับประถมศึกษาปีที่ 1-6

ข้อ 3 คุณสมบัติของผู้เข้าแข่งขัน

3.1 ให้เป็นไปตามข้อบังคับการแข่งขันกีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ “แสงเทียนเกมส์” ครั้งที่ 29 ตามที่คณะกรรมการจัดการแข่งขันกีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ กำหนด

3.2 ถ้าปรากฏหลักฐานว่า ทีมของกลุ่มกีฬาโรงเรียนสาธิตราชภัฏใด ส่งรายชื่อหรือนามสกุลของผู้เล่นอันเป็นเท็จ ส่งบัญชีรายชื่อ ลายมือชื่ออันเป็นเท็จ หรือจัดผู้ขาดคุณสมบัติหรือผู้ไม่มีสิทธิ์ตามระเบียบนี้ เข้าแข่งขัน ให้ประกาศระบุความผิดและถอนสิทธิ์ตามระเบียบการแข่งขัน

ข้อ 4 จำนวนผู้เข้าแข่งขัน

4.1 ให้แต่ละโรงเรียนสาธิตราชภัฏ สมัครเข้าร่วมแข่งขันได้ไม่เกินประเภทละ 1 ทีมในแต่ละทีมส่งรายชื่อนักกีฬาสมัครเข้าร่วมการแข่งขันได้ไม่เกิน 15 คน

4.2 ให้ผู้จัดการทีม ผู้ฝึกสอน หรือผู้ช่วยผู้ฝึกสอน ยืนยันรายชื่อนักกีฬาที่จะลงทำการแข่งขันได้ไม่เกิน 12 คน จากรายชื่อตามข้อ 4.1 ต่อคณะกรรมการจัดการแข่งขัน ในวันประชุมผู้จัดการทีมก่อนเริ่มการแข่งขัน

4.3 ในกรณีที่ผู้จัดการทีม ผู้ฝึกสอน หรือผู้ช่วยผู้ฝึกสอน ทีมหนึ่งทีมใดไม่เข้าร่วมประชุมหรือไม่ส่งผู้แทนอย่างเป็นทางการเข้าร่วมประชุมหรือไม่ดำเนินการยืนยันรายชื่อนักกีฬาตามข้อ 4.2 ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันดำเนินการตัดรายชื่อนักกีฬาจากลำดับสุดท้ายขึ้นมาให้เหลือไม่เกิน 12 คน โดยให้ที่ประชุมผู้จัดการทีมร่วมเป็นสักขีพยาน

4.4 ให้แต่ละทีมมีเจ้าหน้าที่ทีมได้ไม่เกิน 4 คน ประกอบด้วย ผู้จัดการทีม ผู้ฝึกสอน และผู้ช่วยผู้ฝึกสอน 2 คน

ข้อ 5 วิธีจัดการแข่งขัน

5.1 ให้ทีมที่ชนะเลิศและรองชนะเลิศการแข่งขันกีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ครั้งที่ผ่านมาจัดอยู่ในตำแหน่งที่ 1 ของสาย A และสาย B ตามลำดับ

5.2 ให้ทีมโรงเรียนสาธิตราชภัฏเจ้าภาพ มีสิทธิ์เลือกอยู่สายหนึ่งสายใดในรอบแรกได้

5.3 รอบแรกหากประเภทใดที่มีทีมสมัครเข้าแข่งขันไม่เกิน 5 ทีม ให้จัดการแข่งขันแบบพบกันหมด และหากสมัครเข้าแข่งขันตั้งแต่ 6 ทีมขึ้นไป ให้แบ่งสายการแข่งขัน โดยวิธีการจับสลากและในแต่ละสายแข่งขันแบบพบกันหมดในสาย

5.4 คัดเอาทีมที่มีคะแนนอันดับ 1 - 2 ในแต่ละสายเข้ารอบต่อไปและจะแข่งขันแบบแพ้คัดออก ทั้งนี้ ใช้วิธีการให้คะแนนในการแข่งขันแบบพบกันหมด ดังนี้

1) ได้ 3 คะแนน ต่อนัด เมื่อชนะ 3 : 0 เซต หรือ 3 : 1 เซต

2) ได้ 2 คะแนน ต่อนัด เมื่อชนะ 3 : 2 เซต

3) ได้ 1 คะแนน ต่อนัด เมื่อแพ้ 2 : 3 เซต

4) ไม่ได้คะแนน เมื่อ แพ้ 0 : 3 เซต หรือ 1 : 3 เซต

5) ถ้าทีมถูกปรับเป็นแพ้ หรือถอนทีมออกจากการแข่งขัน จะได้ 0 คะแนน ทีมชนะได้ 3 คะแนน

5.5 กรณีทีมที่มีคะแนนเท่ากันในรอบแรกให้ใช้วิธีจับสลากเพื่อหาทีมเข้ารอบต่อไป

ข้อ 6 กำหนดการแข่งขัน

ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันเป็นผู้กำหนดวัน เวลา และสถานที่ในการแข่งขัน และอาจเปลี่ยนแปลงได้ถ้ามีเหตุจำเป็น โดยไม่จำเป็นต้องแจ้งล่วงหน้า

ข้อ 7 ชุดแข่งขันและอุปกรณ์การแข่งขัน

7.1 ชุดแข่งขัน

7.1.1 ให้ผู้ควบคุมทีม ผู้ฝึกสอน หรือผู้ช่วยผู้ฝึกสอน แจ้งสีของชุดแข่งขันต่อคณะกรรมการจัดการแข่งขันในวันประชุมผู้ควบคุมทีม

7.1.2 ให้ผู้เข้าแข่งขันทุกทีมแต่งกายถูกต้องตามที่กำหนดไว้ในกติกาและต้องติดหมายเลขประจำตัวไว้ที่เสื้อทั้งด้านหน้าและด้านหลัง ตามที่กำหนดในกติกาการแข่งขัน ต้องตรงกับที่แจ้งไว้ในเอกสารการยืนยันรายชื่อนักกีฬา

7.1.3 สำหรับเครื่องป้องกันหรืออุปกรณ์เสริมอื่น ๆ ให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน โดยความเห็นชอบของคณะกรรมการฝ่ายเทคนิคกีฬา

7.2 อุปกรณ์การแข่งขันให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการการจัดการแข่งขัน โดยเป็นอุปกรณ์การแข่งขันที่สมาคมกีฬาวอลเลย์บอลแห่งประเทศไทยให้การรับรอง

ข้อ 8 ข้อปฏิบัติในการแข่งขัน

8.1 ผู้เข้าแข่งขันต้องยอมรับคำตัดสิน และให้ความร่วมมือในการปฏิบัติงานของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน กรรมการผู้ตัดสิน และเจ้าหน้าที่ซึ่งปฏิบัติหน้าที่ในการแข่งขันอย่างเคร่งครัด

8.2 ให้เจ้าหน้าที่ทีมส่ง AD CARD ของผู้เข้าแข่งขันให้ตรงกับรายชื่อและหมายเลขที่ได้ลงทะเบียนไว้แล้วในเอกสารยืนยันรายชื่อนักกีฬา 12 คน กับคณะกรรมการจัดการแข่งขันก่อนกำหนดเวลาแข่งขันไม่น้อยกว่า 30 นาที

8.3 ทีมที่ไม่มาแข่งขันหรือไม่พร้อมที่จะแข่งขันหรือไม่ลงแข่งขัน ตามวัน เวลา และสถานที่ที่กำหนดโดยไม่มีเหตุอันควร หรือไม่ลงทำการแข่งขันตามคำสั่งคณะกรรมการจัดการแข่งขัน หรือตามคำสั่งกรรมการผู้ตัดสิน ให้ปรับเป็นแพ้และตัดสิทธิออกจากการแข่งขัน

8.4 ตลอดการแข่งขันผู้เข้าแข่งขันต้องประพฤติตนให้สมกับความเป็นนักกีฬาที่ดีและต้องปฏิบัติตามกติกาการแข่งขันอย่างเคร่งครัด

ข้อ 9 การประท้วงและการอุทธรณ์

ให้เป็นไปตามประกาศข้อบังคับการแข่งขันกีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ เรื่องการแข่งขันกีฬาระเบียบการแข่งขันกีฬา – กรีฑา งานกีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ “แสงเทียนเกมส์” ครั้งที่ 29

ข้อ 10 รางวัลการแข่งขัน

รางวัลชนะเลิศ	เหรียญทอง	พร้อมเกียรติบัตร
รางวัลรองชนะเลิศอันดับที่ 1	เหรียญเงิน	พร้อมเกียรติบัตร
รางวัลรองชนะเลิศอันดับที่ 2	เหรียญทองแดง	พร้อมเกียรติบัตร

ข้อ 11 ในกรณีที่มีปัญหาเกี่ยวกับระเบียบนี้ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขัน โดยความเห็นชอบของคณะกรรมการฝ่ายเทคนิคกีฬาเป็นผู้วินิจฉัยชี้ขาด

(รองศาสตราจารย์ธรรมรักษ์ ละอองนวล)
อธิการบดีมหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี

ระเบียบการแข่งขันกีฬาเปตอง

กีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ "แสงเทียนเกมส์" ครั้งที่ 29

****

ข้อ 1 ใช้กติกาการแข่งขันของสหพันธ์กีฬาเปตองนานาชาติ ที่สมาคมกีฬาเปตองแห่งประเทศไทยในพระบรมราชูปถัมภ์ประกาศใช้อยู่ในปัจจุบัน โดยอนุโลม

ข้อ 2 ประเภทของการแข่งขัน และรุ่น แบ่งการแข่งขันเป็น 4 ประเภท คือ

2.1 ประเภททีมชาย 3 คน ระดับประถมศึกษาปีที่ 1-3

2.2 ประเภททีมหญิง 3 คน ระดับประถมศึกษาปีที่ 1-3

2.3 ประเภททีมชาย 3 คน ระดับประถมศึกษาปีที่ 4-6

2.4 ประเภททีมหญิง 3 คน ระดับประถมศึกษาปีที่ 4-6

ข้อ 3 วิธีการจัดการแข่งขัน ให้ใช้ระบบการแข่งขันแบบแพ้ 2 ครั้ง คัดออก ที่มีการแข่งขันตามแบบสากลที่ใช้แข่งขันกันโดยปกติ

3.1 การแข่งขันแต่ละเกมกำหนดเวลา 50 นาที โดยเริ่มนับเวลาตั้งแต่กรรมการให้สัญญาณเริ่มการแข่งขัน

3.2 กำหนดคะแนนชนะการแข่งขันที่ 11 คะแนน โดยทีมใดทำคะแนนครบ 11 คะแนนก่อน ถือเป็นฝ่ายชนะและสิ้นสุดการแข่งขันทันที แม้ยังไม่ครบเวลาที่กำหนด

3.3 หากครบกำหนดเวลา 50 นาที และยังไม่มีทีมใดทำคะแนนครบ 11 คะแนน ให้ตัดสินผลการแข่งขันจากคะแนนรวม โดยทีมที่มีคะแนนสูงกว่าเป็นฝ่ายชนะ

3.4 กรณีครบกำหนดเวลา 50 นาที ขณะที่กำลังแข่งขันอยู่ในเที่ยวใด ให้แข่งขันในเที่ยวนั้นจนเสร็จสิ้นและนับคะแนนให้เรียบร้อย ก่อนตัดสินผลการแข่งขัน

3.5 หากสิ้นสุดเวลาการแข่งขันและทั้งสองทีมมีคะแนนเท่ากัน ให้แข่งขันต่ออีก 1 เที่ยวเพื่อตัดสินผลโดยทีมที่ได้คะแนนในเที่ยวดังกล่าวเป็นฝ่ายชนะ

3.6 เมื่อกรรมการประกาศสิ้นสุดการแข่งขันแล้ว ให้ถือว่าผลการแข่งขันเป็นที่สิ้นสุดตามคะแนนที่บันทึกไว้

ข้อ 4 กติกาที่กำหนดเฉพาะในการแข่งขัน กีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์

4.1 จำนวนผู้เล่น

4.1.1 ให้ส่งรายชื่อนักกีฬาเข้าแข่งขันประเภทละไม่เกิน 4 คน/ทีม (สำรอง 1 คน)

4.1.2 เมื่อนักกีฬาลงแข่งขันในครั้งแรกจะต้องส่งนักกีฬาลงแข่งขันจำนวน 3 คน สามารถเปลี่ยนตัวนักกีฬาสำรองได้ตลอดการแข่งขัน แต่ทั้งนี้ในแต่ละเกมให้เปลี่ยนตัวนักกีฬาได้ 1 ครั้งเท่านั้น โดยแจ้งคณะกรรมการจัดการแข่งขัน

4.2 ระบบการจัดการแข่งขันตั้งแต่รอบแรกและรอบสอง ให้แบ่งออกเป็นสาย ๆ ละไม่เกิน 4 ทีม โดยวิธีการจับฉลากและให้แต่ละสายดำเนินการแข่งขันดังนี้

4.2.1 การแข่งขัน ครั้งที่ 1

- หมายเลข 1 พบกับหมายเลข 2 ในสนามแรกของสาย

- หมายเลข 3 พบกับหมายเลข 4 ในสนามที่สองของสาย

4.2.2 การแข่งขัน ครั้งที่ 2

- ทีมชนะพบกับทีมชนะในสนามแรกของสาย ทีมชนะผ่านเข้ารอบทีมที่ 1 ของสาย ทีมแพ้ต้องรอการแข่งขัน ครั้งที่ 3

- ทีมแพ้พบกับทีมแพ้ในสนามที่สองของสาย ทีมชนะรอการแข่งขัน ครั้งที่ 3 ทีมแพ้ตกรอบ เป็นการแข่งขันระหว่างทีมที่มีคะแนนเท่ากัน ชนะ 1 แพ้ 1 แข่งขันในสนามแรกของสาย ทีมที่ชนะเป็นที่ผ่านเข้ารอบของสาย ทีมแพ้ตกรอบ

4.2.3 การแข่งขัน ครั้งที่ 3

- การแข่งขันระหว่างทีมที่มีคะแนนเท่ากัน ชนะ 1 แพ้ 1 แข่งขันในสนามแรกของสาย ทีมที่ชนะเป็นที่ผ่านเข้ารอบของสาย ทีมแพ้ตกรอบ

4.2.4 รอบรองชนะเลิศ (รอบ 4 ทีมสุดท้าย) ให้ใช้วิธีไขว้สายประกบคู่แข่งขันแบบแพ้ในรอบนี้ครอง ที่ 3 ร่วม

4.3 รอบชิงชนะเลิศ ทีมชนะได้อันดับที่ 1 ทีมแพ้ ได้อันดับที่ 2

4.4 คะแนนในการแข่งขันให้ทุกประเภทใช้คะแนนการแข่งขันดังนี้

4.4.1 ในรอบที่มีการแข่งขันในรอบที่ 1 และรอบที่ 2 ให้ใช้คะแนนการแข่งขัน 11 คะแนน

4.4.2 ในรอบที่มีการแข่งขันในรอบรองชนะเลิศ และรอบชิงชนะเลิศ ให้ใช้คะแนนการแข่งขัน 13 คะแนน

4.5 ให้จัดการแข่งขันเรียงลำดับให้เสร็จสิ้นจนทราบผลชนะเลิศ

ข้อ 5 การปฏิบัติของทีมในการแข่งขัน

5.1 ทีมที่เข้าแข่งขันต้องส่งรายชื่อนักกีฬาก่อนเวลาการแข่งขัน 15 นาที

5.2 ทีมที่ไม่พร้อมทำการแข่งขัน หลังจากเลยเวลาที่กำหนดไว้เกิน 15 นาที ให้ปรับเป็นแพ้

ข้อ 6 ในกรณีที่มีปัญหาที่อยู่นอกเหนือระเบียบการแข่งขันนี้ ให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการดำเนินการแข่งขัน ผลการพิจารณาถือเป็นที่สิ้นสุด จะอุทธรณ์มิได้

(รองศาสตราจารย์ธรรมรักษ์ ละอองนวล)
อธิการบดีมหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี

ระเบียบการแข่งขันกีฬาหมากกระดาน

กีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ “แสงเทียนเกมส์” ครั้งที่ 29

****

ระเบียบการแข่งขันหมากฮอส

ข้อ 1 ใช้กติกาการแข่งขันหมากฮอสของสมาคมกีฬาหมากกระดานแห่งประเทศไทยในพระบรมราชูปถัมภ์ ประกาศใช้อยู่ในปัจจุบัน โดยอนุโลม

ข้อ 2 ประเภทของการแข่งขัน และรุ่น แบ่งการแข่งขันเป็น 2 ประเภท คือ

2.1 หมากฮอส ประเภท ชายเดี่ยว ระดับประถมศึกษาปีที่ 1-6

2.2 หมากฮอส ประเภท หญิงเดี่ยว ระดับประถมศึกษาปีที่ 1-6

ข้อ 3 วิธีการแข่งขัน

3.1 แบ่งทีมออกเป็น 2 สาย แข่งขันพบกันหมดในสาย

3.2 คัดเอาทีมที่ 1 และที่ 2 ของแต่ละสาย เข้ารอบและให้มีการจับสลากในการแข่งขันรอบรองชนะเลิศ

ข้อ 4 กติกาที่กำหนดเฉพาะในการแข่งขันกีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์

4.1 จำนวนนักกีฬา ให้แต่ละทีมส่งรายชื่อนักกีฬาได้ทีมละไม่เกิน 2 คน

4.2 ผลการแข่งขัน

4.2.1 แต่ละคู่ใช้การแข่งขันระบบ 2 ใน 3 กระดาน

4.2.2 กรณีเสมอกันให้ตัดสินโดยส่งผู้เล่นทีมละ 1 คน เพื่อกำหนดการแข่งขันใหม่ หากยังเสมอกันอีกให้ตัดสินโดยวิธีจับสลาก

ข้อ 5 การปฏิบัติของทีมในการแข่งขัน

5.1 ทีมที่เข้าแข่งขันต้องส่งรายชื่อนักกีฬาก่อนเวลาการแข่งขัน 15 นาที

5.2 ทีมที่ไม่พร้อมทำการแข่งขัน หลังจากเลยเวลาที่กำหนดไว้เกิน 15 นาที ให้ปรับเป็นแพ้

ข้อ 6 ในกรณีที่มีปัญหาที่อยู่นอกเหนือระเบียบการแข่งขันนี้ ให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการดำเนินการแข่งขัน ผลการพิจารณาถือเป็นที่สิ้นสุด จะอุทธรณ์มิได้

(รองศาสตราจารย์ธรรมรักษ์ ละอองนวล)
อธิการบดีมหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี

ระเบียบการแข่งขันหมากรุก

ข้อ 1 ใช้กติกาการแข่งขันหมากรุกของสมาคมกีฬาหมากกระดานแห่งประเทศไทยในพระบรมราชูปถัมภ์ ประกาศใช้อยู่ในปัจจุบัน โดยอนุโลม

ข้อ 2 ประเภทของการแข่งขัน และรุ่น แบ่งการแข่งขันเป็น 2 ประเภท คือ

2.3 หมากรุกสากล ประเภท ชายเดี่ยว ระดับประถมศึกษาปีที่ 1-6

2.4 หมากรุกสากล ประเภท หญิงเดี่ยว ระดับประถมศึกษาปีที่ 1-6

ข้อ 3 วิธีการแข่งขัน

3.1 แบ่งทีมออกเป็น 2 สาย แข่งขันพบกันหมดในสาย

3.2 คัดเอาทีมที่ 1 และที่ 2 ของแต่ละสาย เข้ารอบและให้มีการจับสลากในการแข่งขันรอบรองชนะเลิศ

ข้อ 4 กติกาที่กำหนดเฉพาะในการแข่งขันกีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์

4.1 จำนวนนักกีฬา ให้แต่ละทีมส่งรายชื่อนักกีฬาได้ทีมละไม่เกิน 2 คน

4.2 ผลการแข่งขัน

4.2.1 แต่ละคู่ใช้การแข่งขันระบบ 2 ใน 3 กระดาน

4.2.2 กรณีเสมอกันให้ตัดสินโดยส่งผู้เล่นทีมละ 1 คน เพื่อกำหนดการแข่งขันใหม่ หากยังเสมอกันอีกให้ตัดสินโดยวิธีจับสลาก

ข้อ 5 การปฏิบัติของทีมในการแข่งขัน

5.1 ทีมที่เข้าแข่งขันต้องส่งรายชื่อนักกีฬาก่อนเวลาการแข่งขัน 15 นาที

5.2 ทีมที่ไม่พร้อมทำการแข่งขัน หลังจากเลยเวลาที่กำหนดไว้เกิน 15 นาที ให้ปรับเป็นแพ้

ข้อ 6 ในกรณีที่มีปัญหาที่อยู่นอกเหนือระเบียบการแข่งขันนี้ ให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการดำเนินการแข่งขัน ผลการพิจารณาถือเป็นที่สิ้นสุด จะอุทธรณ์มิได้การจับเวลาด้วยนาฬิกาพิเศษ

นาฬิกาที่ใช้จับเวลาประเภทนี้ มีลักษณะเป็นนาฬิกา 2 เรือน บรรจุอยู่ในกล่องเดียวกันซึ่งมีสภาพการทำงานเหมือนกันทุกประการ แบ่งเป็นของผู้เล่นคนละเรือน ซึ่งผู้เล่นแต่ละฝ่ายจะต้องควบคุมเวลานาฬิกาของตนเอง นาฬิกาแต่ละเรือนจะมีคุณสมบัติเหมือนนาฬิกาธรรมดาทั่วไป โดยมีเข็มสั้น 2 เข็ม และเข็มยาว 1 เข็ม แต่ไม่ใช่เข็มวินาที โดยจะมีอุปกรณ์ชิ้นหนึ่งเดินแทน เพื่อแสดงให้ผู้เล่นทราบว่า นาฬิกาของตนเองและคู่แข่งขันยังทำงานได้ตามปกติแต่นาฬิกาชนิดนี้ยังมีอุปกรณ์พิเศษอีกชิ้นหนึ่งติดตั้งอยู่บริเวณนาทีที่ 57 (อุปกรณ์ชิ้นนี้เริ่มต้น เมื่อเข็มยาวเดินไปถึงตำแหน่งที่เรียกว่า “ธง” ติดตั้งอยู่มันจะค่อย ๆ ยก “ธง” ขึ้นเป็นมุมฉากพร้อม ๆ กับเดินไปตามปกติเมื่อเข็มยาวเดินถึงนาทีที่ 60ก็จะปล่อยให้ “ธง” ตกลงมาอยู่ที่ตำแหน่งเดิมเพื่อเป็นกรตัดสินว่าเวลา ได้หมดลงแล้ว เมื่อต้องการหยุดเวลาของตนเอง ก็กดปุ่มนาฬิกาของตนเองลงทำให้หยุดเดินและนาฬิกาของอีกฝ่ายหนึ่งเริ่มเดินสลับกันไป

1. เมื่อผู้เล่นเดินหมากไปแล้ว ให้กดปุ่มนาฬิกาของตนเองเพื่อหยุดเวลา ซึ่งเวลาในการแข่งขันจะไปเดินที่ฝ่ายตรงข้ามและเมื่อฝ่ายตรงข้ามเดินหมาก เวลาจะกลับมาเดินใหม่สลับกันเช่นนี้เรื่อยไปจนกระทั่งจบเกม หรือเวลาได้หมดลง

2. การกำหนดเวลาขึ้นอยู่กับกรรมการและกฎกติกาหมากรุกไทยในการแข่งขันครั้งนั้น ซึ่งผู้เล่นทั้งสองฝ่ายจะมีเวลาในการเดินหมากตามกติกา เมื่อเวลาของฝ่ายหนึ่งฝ่ายใดหมดก่อนให้เป็นฝ่ายแพ้

3.ผู้แข่งขันจะต้องกดนาฬิกาด้วยตนเองห้ามบุคคลภายนอกเตือนเรื่องการกดเวลาหรือบอกเวลาเมื่อคู่ต่อสู้หมดเวลา

4. ผู้เล่นหมากเป็นต่อ เมื่อเวลาเหลือน้อยกว่ามีสิทธิ์ขอเสนอได้ถ้าไล่ไปจนก่อนกำหนดเวลาที่จะหมดถือเป็นฝ่ายชนะ แต่ถ้าไล่ยังไม่จน เวลาหมดก่อน ให้เป็นฝ่ายแพ้

5. หมากเท่ากัน ใครหมดเวลาก่อนถือว่าแพ้ ข้อนี้ให้ถือว่าอยู่ในดุลยพินิจของกรรมการจะพิจารณารูปแบบของหมากและผลของเวลาที่ต่างกันด้วย

6. ผู้เล่นฝ่ายเป็นต่อจะต้องหงายเบี้ยในโอกาสอันควรเพื่อให้ฝ่ายเป็นรองได้นับศักดิ์กระดานและไม่ให้เป็นการเอาเปรียบเรื่องเวลาจนเกินไป

7. ในกรณีที่เวลาของฝ่ายหนึ่งฝ่ายใดใกล้จะหมด ผู้เล่นฝ่ายหนึ่งจะต้องให้อีกฝ่ายหนึ่งเดินหมากและกดเวลาเสียก่อน จึงจะเดินหมากและกดเวลาได้

8. เมื่อเวลาของคู่ต่อสู้หมดผู้เล่นจะต้องแจ้งให้กรรมการทราบหรือเป็นผู้หยุดเวลาเพื่อให้หลักฐานว่าเวลาหมดลงแล้ว ถ้าเวลาหมดลงทั้งสองฝ่าย กรรมการจะต้องตัดสินให้เสมอกันโดยไม่คำนึงถึงรูปหมากว่าจะเป็นอย่างไร

9. ฝ่ายที่เอาชนะคู่ต่อสู้ได้ ผู้เล่นจะต้องเหลือหมากที่สามารถบังคับจนได้ หรือเหลือหมากไม่น้อยกว่าขุน 1 ม้า และเบี้ยหงายอีก 1 หรือขุน 1 โคน 1 เบี้ยหงาย 1 หรือขุน 1 เรือ 1 หรือขุน 1 เบี้ยเทียม 1

หมายเหตุ : ในการแข่งขันปัจจุบันสามารถใช้นาฬิกาจับเวลาแบบดิจิตอลได้

ข้อ 7 การปฏิบัติของทีมในการแข่งขัน

7.1 ทีมที่เข้าแข่งขันต้องส่งรายชื่อนักกีฬา 1 คน ก่อนเวลาการแข่งขันแต่ละกระดาน 15 นาที

7.2 ทีมที่ไม่พร้อมทำการแข่งขัน หลังจากเลยเวลาที่กำหนดไว้ 15 นาที ให้ปรับเป็นแพ้

7.3. ในกรณีที่มีปัญหาที่อยู่นอกเหนือระเบียบการแข่งขันนี้ ให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการดำเนินการแข่งขันผลการพิจารณาถือเป็นที่สิ้นสุด จะอุทธรณ์มิได้

(รองศาสตราจารย์ธรรมรักษ์ ละอองนวล)
อธิการบดีมหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี

ระเบียบการแข่งขันกรีฑา

กีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ "แสงเทียนเกมส์" ครั้งที่ 29

****

ข้อ 1 ใช้กติกาการแข่งขันกรีฑาของสหพันธ์กรีฑานานาชาติ ปี ค.ศ.2014-2015 ที่สมาคมกรีฑาแห่งประเทศไทยในพระบรมราชูปถัมภ์ประกาศใช้อยู่ในปัจจุบันนำมาบังคับใช้โดยอนุโลม

ข้อ 2 ประเภทของการแข่งขัน แบ่งเป็น ดังนี้

2.1 ระดับประถมศึกษา แข่งขัน 6 รุ่น ทั้งชาย หญิง

ระดับชั้น	ประเภท (ทั้งชาย-หญิง)									
	วิ่ง ๔๐ ม.	วิ่ง ๖๐ ม.	วิ่ง ๘๐ ม.	วิ่ง ๑๐๐ ม.	วิ่ง ๘x๕๐ ม.	วิ่ง ๔x๘๐ ม.	วิ่ง ๔x๑๐๐ ม.	กระโดดไกล	กระโดดสูง	ทุ่มน้ำหนัก
ประถมศึกษาปีที่ ๑	✓	✓	✓		✓			✓		
ประถมศึกษาปีที่ ๒	✓	✓	✓		✓			✓		
ประถมศึกษาปีที่ ๓	✓	✓	✓			✓		✓	✓	
ประถมศึกษาปีที่ ๔	✓	✓	✓			✓		✓	✓	
ประถมศึกษาปีที่ ๕		✓	✓	✓			✓	✓	✓	✓
ประถมศึกษาปีที่ ๖		✓	✓	✓			✓	✓	✓	✓

หมายเหตุ ประเภทลาน 1.วิ่งกระโดดไกล

2.ลูกทุ่มน้ำหนักหญิง (3.65 กก.)

3.ลูกทุ่มน้ำหนักชาย (4 กก.)

4.กระโดดสูงหญิง วางไม้พาด ระดับความสูง 60 ซม.

5.กระโดดสูงชาย วางไม้พาด ระดับความสูง 60 ซม.

6.การเลื่อนไม้พาดเลื่อนขั้นละ 2 ซม.

7.ชั้นความสูงเริ่มต้นสามารถเปลี่ยนแปลงได้ในวันประชุมทีมของทีมกระโดดสูงและประเภทชายและหญิง

ข้อ 3 จำนวนผู้เข้าแข่งขัน

3.1 ทั้งลู่และลานบุคคล ประเภทละ 2 คน

3.2 ประเภททีม โรงเรียนละ 1 ทีม ผู้เล่นสำรอง 2 คน

3.2 ผู้แข่งลงแข่งขันได้จำกัดเฉพาะประเภททีม ผู้เล่นระดับต่ำ ร่วมแข่งขันในระดับสูงได้ และสามารถกลับมาลงแข่งขันระดับของตนได้ แต่ผู้เล่นในระดับสูง ไม่สามารถลงแข่งขันในระดับต่ำกว่าระดับที่ตนมีสิทธิ์เข้าแข่งขันได้

ข้อ 4 กติกาการแข่งขัน

4.1 ให้เป็นไปตามกติกาการแข่งขันของสหพันธ์กรีฑานานาชาติ โดยอนุโลม คือ กระโดดไกล ทุ่มน้ำหนัก และกระโดดสูง และกติกาอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง

4.2 การประลองกรีฑาลานประเภทความไกล (distance) ให้นักกีฬาใช้การประลองเพียงคนละ 3 ครั้ง แล้วสรุปผลการแข่งขัน

4.3 การประลองลานประเภทความสูง ให้ใช้กติกาตามปกติ

4.4 รายการแข่งขันกรีฑาประเภทลู่ ถ้ารายการแข่งขันใดไม่เกินช่องวิ่งให้ทำการแข่งขันรอบสุดท้ายในรอบคัดเลือกนั้น ๆ ไม่ต้องยกไปแข่งขันในรอบสุดท้ายที่จัดรายการแข่งขัน ไว้อีก

ข้อ 5 รางวัลชนะเลิศคะแนนรวมกรีฑา

ให้ตัดสินจากผลรวมของคะแนนจากการแข่งขันกรีฑาทั้งหมดของแต่ละรายการ (สถาบัน) จากผลการแข่งขันรอบสุดท้าย คือ

ลำดับที่ 1	ได้ 9 คะแนน	ลำดับที่ 5	ได้ 4 คะแนน
ลำดับที่ 2	ได้ 7 คะแนน	ลำดับที่ 6	ได้ 3 คะแนน
ลำดับที่ 3	ได้ 6 คะแนน	ลำดับที่ 7	ได้ 2 คะแนน
ลำดับที่ 4	ได้ 5 คะแนน	ลำดับที่ 8	ได้ 1 คะแนน

ข้อ 6 หน้าที่ผู้ควบคุมทีมและผู้ฝึกสอน

6.1 ผู้ควบคุมและผู้ฝึกสอนที่มีรายชื่อระบุในใบสมัครเท่านั้นจึงจะมีสิทธิเข้าประชุมและยื่นเรื่องประท้วงในข้อปัญหาการแข่งขันได้

6.2 ผู้ควบคุมทีมต้องแจ้ง ประกาศ ระเบียบการแข่งขัน กติกา และกำหนดการการแข่งขันให้นักกีฬาของตนเองทราบโดยละเอียด เพื่อประโยชน์ของนักกีฬา

6.3 ผู้ควบคุมทีมหรือผู้ฝึกสอนต้องส่งนักกีฬาของตนไปรายงานตัวต่อฝ่ายเรียกตัว ณ จุดรายงานตัวก่อนเวลา แข่งขันประเภทลาน 40 นาที ประเภทลู่ 30 นาที ประเภททีม ส่งใบยืนยันก่อนการแข่งขัน 1 ชั่วโมงและต้องอยู่ในบริเวณที่ฝ่ายเรียกตัวกำหนด ยกเว้น นักกีฬาคนเดียวกันทำการแข่งขันหลายประเภท และกำลังอยู่ในสนามผู้ควบคุมหรือผู้ฝึกสอนรายงานตัวแทนได้

6.4 ผู้ควบคุมทีมหรือผู้ฝึกสอนไม่มีสิทธิ์เข้าไปในสนามแข่งขันไม่ว่ากรณีใด ๆ นอกจากจะได้รับอนุญาตจากประธานคณะกรรมการการดำเนินงานจัดการแข่งขัน ผู้ฝ่าฝืนจะต้องถูกเชิญออกจากสนามแข่งขันนั้นโดยนักกีฬาที่เกี่ยวข้องจะได้รับการแจกบัตรเหลืองและถ้ายังฝ่าฝืนอีกนักกีฬาที่เกี่ยวข้องอาจถูกผู้ชี้ขาดตัดสิทธิ์ให้ออกจากการแข่งขันกีฬาประเภทนั้น ๆ ได้ด้วยการแจกบัตรแดงทั้งนี้เพื่อให้การแข่งขันเป็นไปได้ด้วยดีและมีความเป็นระเบียบ

ข้อ 7 ข้อปฏิบัติของนักกีฬาในวันแข่งขัน

7.1 ตลอดการแข่งขันต้องประพฤติตนให้เหมาะสมกับการเป็นนักกีฬาที่ดีและต้องปฏิบัติตามกติกาการแข่งขันทุกประการหกมีการประพฤติที่ไม่เหมาะสมหรือละเมิดการแข่งขันคณะกรรมการจัดการแข่งขันอาจพิจารณาโทษตามควรแก่กรณี

7.2 นักกีฬาผู้เข้าแข่งขันต้องแต่งกายเรียบร้อยเหมาะสม และมีหมายเลขรหัสประจำตัวนักกีฬาที่เสื้อด้านหน้าและหลัง ให้มองเห็นชัดเจน (ติดเข็มกลัด 4 มุมของหมายเลข)คณะกรรมการดำเนินการแข่งขันจะไม่อนุญาตให้นักกีฬาที่ไม่ติดหมายเลขรหัสประจำตัวนักกีฬาตามระเบียบลงทำการแข่งขันในรายการนั้น ๆ

7.3 นักกีฬาที่ทำการแข่งขันเสร็จแล้ว ได้รับผลการแข่งขันลำดับที่ 1-3 ให้ไปรายงานตัวต่อเจ้าหน้าที่เพื่อรับเหรียญรางวัลภายในเวลา 15 นาที

7.4 นักกีฬาคนใดไม่ปฏิบัติตามกติกาการแข่งขันผู้ชี้ขาดฝ่ายเรียกตัวอาจถอนสิทธิ์นักกีฬาออกจากการแข่งขันประเภทนั้น ๆ

ข้อ 8 การประท้วงและการอุทธรณ์

8.1 การประท้วงและการอุทธรณ์ให้ดำเนินการตามกติกา

8.2 การประท้วงที่เป็นลายลักษณ์อักษรจะต้องดำเนินการเพิ่มเติม

8.2.1 การประท้วงผลการตัดสิน ต้องยื่นภายใน 30 นาที หลังจากการประกาศผลการตัดสิน

8.2.2 การประท้วงคุณสมบัตินักกีฬาต้องยื่นภายใน 24 ชั่วโมง หลังจากทราบเหตุการณ์นั้น

ข้อ 9 หากมีปัญหาอื่นใดที่ไม่ได้ระบุไว้ในระเบียบการแข่งขันนี้ให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน ผลการพิจารณาถือเป็นสิ้นสุด จะอุทธรณ์มิได้

ข้อ 10 ถ้ามีนักกีฬา 2 พวก ให้อันดับ 1 อันดับ 2 อันดับ 3 ของแต่ละพวกและเวลาที่ดีที่สุด 2 อันดับเข้ารอบชิงชนะเลิศ

10.1 ถ้ามีนักกีฬา 3 พวกให้อันดับ 1 อันดับ 2 ของแต่ละพวกและเวลาที่ดีที่สุด 2 อันดับเข้ารอบชิงชนะเลิศต่อไป

(รองศาสตราจารย์ธรรมรักษ์ ละอองนวล)
อธิการบดีมหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี

ระเบียบการแข่งขันกีฬาเทเบิลเทนนิส

กีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ “แสงเทียนเกมส์” ครั้งที่ 29

****

ข้อ 1 ใช้กติกาการแข่งขันของสหพันธ์กีฬาเทเบิลเทนนิสนานาชาติ ที่สมาคมกีฬาเทเบิลเทนนิสแห่งประเทศไทยในพระบรมราชูปถัมภ์ประกาศใช้อยู่ในปัจจุบัน โดยอนุโลม

ข้อ 2 ประเภทของการแข่งขัน และรุ่น แบ่งการแข่งขันเป็น 5 ประเภท คือ

2.1 ประเภท ชายเดี่ยว

ระดับประถมศึกษาปีที่ 1-3

ระดับประถมศึกษาปีที่ 4-6

2.2 ประเภท หญิงเดี่ยว

ระดับประถมศึกษาปีที่ 1-3

ระดับประถมศึกษาปีที่ 4-6

2.3 ประเภท ชายคู่

ระดับประถมศึกษาปีที่ 1-3

ระดับประถมศึกษาปีที่ 4-6

2.4 ประเภท หญิงคู่

ระดับประถมศึกษาปีที่ 1-3

ระดับประถมศึกษาปีที่ 4-6

2.5 ประเภท คู่ประสม

ระดับประถมศึกษาปีที่ 1-3

ระดับประถมศึกษาปีที่ 4-6

ข้อ 3 วิธีการจัดการแข่งขัน ให้ใช้ระบบการแข่งขันแบบแพ้คัดออก

ข้อ 4 กติกาที่กำหนดเฉพาะในการแข่งขันกีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์

4.1 จำนวนผู้เล่น

4.1.1 ประเภทชายเดี่ยว หญิงเดี่ยว ทั้งระดับประถมศึกษาตอนต้น และประถมศึกษาตอนปลาย ส่งรายชื่อนักกีฬาเข้าแข่งขันได้ประเภทละ 2 คน ลงแข่งขันได้ 2 คน

4.1.2 ประเภทชายคู่ หญิงคู่ ทั้งระดับประถมศึกษาตอนต้น และประถมศึกษาตอนปลาย ส่งรายชื่อนักกีฬาเข้าแข่งขันได้ 2 คู่

4.2 ผลการแข่งขัน

4.2.1 ใช้ระบบการแข่งขัน 3 ใน 5 เกม

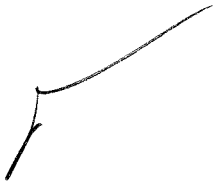
4.2.2 ใช้คะแนน 11 คะแนน ใน 1 เกม

ข้อ 5 การปฏิบัติของทีมในการแข่งขัน

5.1 ทีมที่เข้าแข่งขันต้องส่งรายชื่อนักกีฬาก่อนเวลาการแข่งขัน 15 นาที

5.2 ทีมที่ไม่พร้อมทำการแข่งขัน หลังจากเลยเวลาที่กำหนดไว้เกิน 15 นาที ให้ปรับเป็นแพ้

ข้อ 6 ในกรณีที่มีปัญหาที่อยู่นอกเหนือระเบียบการแข่งขันนี้ ให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการดำเนินการแข่งขัน ผลการพิจารณาถือเป็นที่สิ้นสุด จะอุทธรณ์มิได้



(รองศาสตราจารย์ธรรมรักษ์ ละอองนวล)
อธิการบดีมหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี

ระเบียบการแข่งขันกีฬาแบดมินตัน

กีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ "แสงเทียนเกมส์" ครั้งที่ 29

****

ข้อ 1 ใช้กติกาการแข่งขันของสหพันธ์แบดมินตันโลก ที่สมาคมกีฬาแบดมินตันแห่งประเทศไทยในพระบรมราชูปถัมภ์ประกาศใช้อยู่ในปัจจุบัน โดยอนุโลม

ข้อ 2 ประเภทของการแข่งขัน และรุ่น แบ่งการแข่งขันเป็น 5 ประเภท คือ

2.1 ประเภท ชายเดี่ยว

ระดับประถมศึกษาปีที่ 1-3

ระดับประถมศึกษาปีที่ 4-6

2.2 ประเภท หญิงเดี่ยว

ระดับประถมศึกษาปีที่ 1-3

ระดับประถมศึกษาปีที่ 4-6

2.3 ประเภท ชายคู่

ระดับประถมศึกษาปีที่ 1-3

ระดับประถมศึกษาปีที่ 4-6

2.4 ประเภท หญิงคู่

ระดับประถมศึกษาปีที่ 1-3

ระดับประถมศึกษาปีที่ 4-6

2.5 ประเภท คู่ประสม

ระดับประถมศึกษาปีที่ 1-3

ระดับประถมศึกษาปีที่ 4-6

ข้อ 3 วิธีการจัดการแข่งขัน ให้ใช้ระบบการแข่งขันแบบแพ้คัดออก

ข้อ 4 กติกาที่กำหนดเฉพาะในการแข่งขันกีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์

4.1 จำนวนผู้เล่น

4.1.1 ประเภทชายเดี่ยว หญิงเดี่ยว ทั้งระดับประถมศึกษาตอนต้น และประถมศึกษาตอนปลาย ส่งรายชื่อนักกีฬาเข้าแข่งขันได้ประเภทละ 2 คน ลงแข่งขันได้ 2 คน และจะต้องส่งรายชื่อผู้เล่นตัวจริงในวันประชุมผู้จัดการทีม

4.1.2 ประเภทชายคู่ หญิงคู่ และคู่ผสม ทั้งระดับประถมศึกษาตอนต้น และประถมศึกษาตอนปลาย ส่งรายชื่อนักกีฬาเข้าแข่งขันได้จะต้องส่งรายชื่อผู้เล่นตัวจริงในวันประชุมผู้จัดการทีม

4.2 ผลการแข่งขัน

4.2.1 ใช้ระบบการแข่งขัน 2 ใน 3 เกม

4.2.2 ใช้คะแนน 21 คะแนน ใน 1 เกม

4.2.3 หากคะแนนเท่ากันที่ 20 คะแนน จะต้องเล่นต่อจนกว่าจะมีแต้มกว่า 2 คะแนน และหากมีคะแนนเท่ากันที่ 29 คะแนน ฝ่ายใดทำคะแนนถึง 30 คะแนนก่อนจะเป็นผู้ชนะในเกมนั้น

4.2.4 ใช้การนับคะแนนแบบ Rally Point

ข้อ 5 การปฏิบัติของทีมในการแข่งขัน

5.1 นักกีฬาจะต้องมาถึงสนามแข่งขันอย่างน้อย 15 นาทีก่อนเวลาตามสายการแข่งขัน

5.2 ทีมที่ไม่พร้อมทำการแข่งขัน หลังจากเลยเวลาที่กำหนดไว้ในสายการแข่งขันเกิน 5 นาที ให้ปรับเป็นแพ้

ข้อ 6 ในกรณีที่มีปัญหาที่อยู่นอกเหนือระเบียบการแข่งขันนี้ให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการดำเนินการแข่งขัน ผลการพิจารณาถือเป็นที่สิ้นสุด จะอุทธรณ์มิได้

(รองศาสตราจารย์ธรรมรักษ์ ละอองนวล)
อธิการบดีมหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี

ระเบียบการแข่งขันกีฬาฟุตซอล

กีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ "แสงเทียนเกมส์" ครั้งที่ 29

****

ข้อ 1 ให้ใช้กติกาการแข่งขันของสหพันธ์ฟุตบอลนานาชาติ (FIFA) ซึ่งสมาคมกีฬาฟุตบอล แห่งประเทศไทยในพระบรมราชูปถัมภ์ ประกาศใช้อย่างเป็นทางการในปัจจุบัน แต่ทั้งนี้ ต้องไม่ขัดหรือแย้งกับประกาศนี้

ข้อ 2 ประเภทการแข่งขัน ประเภททีมรวม แบ่งการแข่งขันเป็น 2 รุ่น

2.1 ระดับประถมศึกษาปีที่ 1-3

2.2 ระดับประถมศึกษาปีที่ 4-6

ข้อ 3 วิธีจัดการแข่งขัน

3.1 กรณี 5-8 ทีม

3.1.1 จัดกลุ่ม 2 สาย ในการแข่งขันรอบแรก

3.1.2 สายที่มี 2 ทีม ทำการแข่งขันเพื่อหาทีมอันดับ 1 และอันดับ 2 ในแต่ละสาย

3.1.3 ในสายมี 3 และ 4 ทีม แข่งขันแบบพบกันหมด

ชนะ	3	คะแนน
เสมอ	1	คะแนน
แพ้	0	คะแนน

3.1.4 ในกรณีที่ในสายมีคะแนนเท่ากัน ให้นับผลได้เสียเพื่อหาอันดับของสาย

3.1.5 รอบ 2 เหลือ 4 ทีม แข่งขันแบบแพ้คัดออกต่อไปจนได้ทีมชนะเลิศ

3.1.6 ทีมที่อยู่ในสายเดียวกันจะต้องไม่แข่งกันครั้งแรกในรอบ 2

3.2 กรณี 9 ทีม

3.2.1 จัดกลุ่ม 3 สาย ในสายมี 3 ทีม

3.2.2 แข่งขันแบบพบกันหมด คัดทีมอันดับ 1 ของสาย

3.2.3 ในกรณีที่ในสายมีคะแนนเท่ากัน ให้นับผลได้เสียเพื่อหาอันดับของสาย

3.2.4 ทีมอันดับที่ 2 ที่มีคะแนนที่ดีที่สุดเข้ารอบต่อไป

3.2.5 รอบ 2 เหลือ 4 ทีม แข่งขันแบบแพ้คัดออกต่อไปจนได้ทีมชนะเลิศ

3.2.6 ทีมที่อยู่ในสายเดียวกันจะต้องไม่แข่งกันครั้งแรกในรอบ 2

3.3 กรณี 10 ทีม

3.3.1 จัดกลุ่ม 3 สาย

3.3.2 ในสายมี 3 ทีม แข่งขันแบบพบกันหมด คัดอันดับ 1 เท่านั้น

3.3.3 ในสายมี 4 ทีม แข่งขันแบบพบกันหมด คัดอันดับ 1 และ 2 เข้ารอบ

3.3.4 ในกรณีที่ในสายมีคะแนนเท่ากัน ให้ใช้วิธีการจับฉลากเพื่อหาอันดับของสาย

3.3.5 รอบ 2 เหลือ 4 ทีม แข่งขันแบบแพ้คัดออกต่อไปจนได้ทีมชนะเลิศ

3.3.6 ทีมที่อยู่ในสายเดียวกันจะต้องไม่แข่งกันครั้งแรกในรอบ 2

3.4 กรณี 11 ทีม

3.4.1 จัดกลุ่ม 3 สาย

3.4.2 ในสายมี 3 ทีม แข่งขันแบบพบกันหมด คัดอันดับ 1 เท่านั้น

3.4.3 ในสายมี 4 ทีม แข่งขันแบบพบกันหมด คัดอันดับ 1 ของสาย และ อันดับ 2 ที่ดีที่สุดของสาย 4 ทีมเข้ารอบ

3.4.4 ในกรณีที่ในสายมีคะแนนเท่ากัน ให้นับผลได้เสียเพื่อหาอันดับของสาย

3.4.5 รอบ 2 เหลือ 4 ทีม แข่งขันแบบแพ้คัดออกต่อไปจนได้ทีมชนะเลิศ

3.4.6 ทีมที่อยู่ในสายเดียวกันจะต้องไม่แข่งกันครั้งแรกในรอบ 2

3.5 กรณี 12 ทีม ไม่เกิน 16 ทีม

3.5.1 จัดกลุ่ม 4 สาย

3.5.2 แข่งขันนำทีมที่ดีที่สุดของสาย 1 ทีม รวมจำนวนทีม 4 ทีม แข่งขันในรอบต่อไป

3.5.3 ในกรณีที่ในสายมีคะแนนเท่ากัน ให้นับผลได้เสียเพื่อหาอันดับของสาย

3.5.4 รอบ 2 เหลือ 4 ทีม แข่งขันแบบแพ้คัดออกต่อไปจนได้ทีมชนะเลิศ

ข้อ 4 กติกาที่กำหนดเฉพาะในการแข่งขันกีฬาสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏสัมพันธ์

4.1 จำนวนผู้เล่น และการเปลี่ยนตัว

4.1.1 ให้ส่งรายชื่อนักกีฬาที่เข้าแข่งขันทีมละไม่เกิน 17 คน และยืนยันก่อนการแข่งขันลงเล่นในนัดนั้นๆ ไม่เกิน 14 คน

4.1.2. การเปลี่ยนตัวผู้เล่นเปลี่ยนได้ตลอดแต่ต้องอยู่ในขอบเขตที่กำหนด

4.2 เวลาที่ใช้ในการแข่งขัน

4.2.1 รอบแรกใช้เวลาในการแข่งขัน 20 นาที แบ่งออกเป็น 2 ครึ่ง ๆ ละ 10 นาทีไม่หยุดเวลา โดยหยุดพักระหว่างครึ่งไม่เกิน 5 นาที

4.2.2 รอบสองเป็นต้นไปใช้เวลาในการแข่งขัน 30 นาที แบ่งออกเป็น 2 ครึ่ง ๆ ละ 15 นาทีไม่หยุดเวลา โดยหยุดพักระหว่างครึ่งไม่เกิน 5 นาที

4.2.3 ในกรณีที่หมดเวลาการแข่งขันในรอบที่ 2 แล้วปรากฏผลการแข่งขันเสมอกัน ให้เตะลูกโทษ ณ จุดเตะโทษตามกติกาการแข่งขันฟุตซอลของสหพันธ์ฟุตบอลนานาชาติ (FIFA) ซึ่งสมาคมกีฬาฟุตบอล แห่งประเทศไทยในพระบรมราชูปถัมภ์ ได้ประกาศใช้แล้ว เพื่อหาผู้ชนะ โดยให้ใช้กับทุกคู่ของการแข่งขัน

4.2.3 อนุญาตให้ขอเวลานอกได้ครึ่งเวลาละ 1 ครั้งๆ ละไม่เกิน 1 นาที หากไม่ใช้สิทธิการขอเวลานอกในครึ่งเวลาแรก จะไม่สามารถนาไปทดแทนในครึ่งเวลาหลังได้

ข้อ 5 การปฏิบัติของทีมในการแข่งขัน

5.1 ทีมที่เข้าร่วมแข่งขันต้องส่งรายชื่อนักกีฬาก่อนเวลาการแข่งขัน 15 นาที

5.2 ทีมที่ไม่พร้อมทำการแข่งขันหลังจากเลยเวลาที่กำหนดไว้เกิน 15 นาที ให้ปรับแพ้

5.3 ผู้เข้าแข่งขันต้องยอมรับคำตัดสิน และให้ความร่วมมือในการปฏิบัติงานของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน กรรมการผู้ตัดสิน และเจ้าหน้าที่ ซึ่งปฏิบัติหน้าที่ในการแข่งขันอย่างเคร่งครัด

5.4 ให้ผู้เข้าแข่งขันที่เป็นหัวหน้าทีมติดเครื่องหมายสัญลักษณ์ (ปลอกแขน) ที่แขนเสื้อด้านซ้ายซึ่งผู้เข้าแข่งขันจะต้องจัดหามาเอง

5.5 ให้เจ้าหน้าที่ทีมทุกคนที่ลงปฏิบัติหน้าที่ในการแข่งขัน ต้องแต่งกายสุภาพเรียบร้อยหรือตามกฎของสหพันธ์ฟุตบอลนานาชาติ (FIFA)

5.6 ให้แต่ละทีมแต่งกายเข้าแข่งขันเหมือนกันทุกคน ยกเว้นผู้รักษาประตูให้ใช้สีเสื้อแตกต่างกับผู้เข้าแข่งขันทีมอื่น และให้ติดหมายเลขด้านหลังเสื้อ

5.7 ผู้เล่นพาวเวอร์เพลต้องใส่เบอร์เดียวกับที่ส่งรายชื่อ และเสื้อสีเดียวกับผู้รักษาประตู

ข้อ 6 การได้รับใบแดงและใบเหลือง

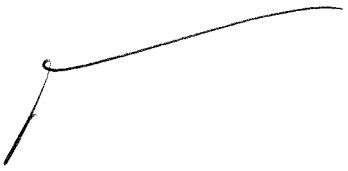
6.1 นักกีฬาที่ถูกผู้ตัดสินคาดโทษหรือการละเมิดกติกาการแข่งขันและถูกผู้ตัดสินคาดโทษ (ใบเหลือง) นักกีฬาคนใดได้ใบเหลือง 2 ครั้งจะติดต่อกันหรือไม่ก็ตาม ให้งดลงทำการแข่งขันในครั้งต่อไป 1 ครั้ง แต่ในกรณีที่ได้รับใบเหลือง 2 ใบในเกมส์แข่งขันเดียวกันนั้น นักกีฬาจะพักโดยอัตโนมัติ 1 เกมส์ และให้ยกเลิกใบเหลืองทั้ง 2 ใบ แต่จะมีผลต่อการนักใบแดง และนักกีฬาได้รับใบเหลืองครบ 3 ใบ (จะนับต่างเกมส์การแข่งขัน) จะต้องพักอีก 1 ครั้ง เมื่อผู้ตัดสินให้ออกจากการแข่งขัน (ใบแดง) ให้ถือว่าเป็นความผิดอย่างร้ายแรง ให้งดลงแข่งขันมนนัดต่อไปอย่างน้อย 1 ครั้ง และถ้าได้รับใบแดงครบ 2 ครั้งต่างเกมส์ให้หมดสิทธิ์ทำการเล่นตลอดการแข่งขัน

6.2 นักกีฬาได้รับใบเหลือง 2 ใบต่างเกมส์การแข่งขันต้องพักการแข่งขัน 1 ครั้งและเมื่อได้รับใบเหลืองครบ 3 ใบ ต้องพักการแข่งขัน 1 ครั้ง นักกีฬาได้รับใบเหลือง 2 ใบในเกมส์การแข่งขันเดียวกัน ต้องพักการแข่งขัน 1 ครั้ง แต่จะนับเป็นการถูกลงโทษด้วยใบแดงครั้งที่ 1 แต่ถ้านักกีฬาคนเดิมได้รับใบแดงเป็นใบที่ 2 จะต้องพักตลอดการแข่งขัน

เกมส์ที่ 1	เกมส์ที่ 2	เกมส์ที่ 3	เกมส์ที่ 4	เกมส์ที่ 5	เกมส์ที่ 6	เกมส์ที่ 7
ใบเหลือง	ใบเหลือง	พัก	ใบเหลือง	พัก	แข่งขันได้	
ใบเหลือง+ใบเหลือง =ใบแดง	พัก	ใบเหลือง+ ใบเหลือง= ใบแดง	พักตลอดการแข่งขัน			
ใบเหลือง+ใบเหลือง =ใบแดง	พัก	ใบเหลือง	ใบเหลือง	พัก	ใบเหลือง	พัก
ใบเหลือง+ใบแดง	พัก	ใบเหลือง	พัก	ใบเหลือง	พัก	
ใบเหลือง	ใบแดง	พัก	ใบเหลือง	พัก	ใบเหลือง	พัก
ใบแดง	พัก	ใบเหลือง	ใบเหลือง	พัก	ใบเหลือง	พัก
ใบแดง	พัก	ใบเหลือง+ ใบเหลือง= ใบแดง	พักตลอดการแข่งขัน			
ใบแดง	พัก	ใบแดง	พักตลอดการแข่งขัน			

หมายเหตุ : ทีมที่กระทำผิดคุณสมบัติในโทษของใบเหลืองและใบแดงให้ถูกปรับเป็นแพ้

ข้อ 7 ในกรณีที่มีปัญหาที่อยู่นอกเหนือระเบียบการแข่งขันนี้ ให้อยู่ในดลุยพินิจของคณะกรรมการดำเนินการแข่งขัน ผลการพิจารณาถือเป็นที่สิ้นสุด อุทธรณ์มิได้



(รองศาสตราจารย์ธรรมรักษ์ ละอองนวล)
อธิการบดีมหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี

ระเบียบการแข่งขันกีฬาว่ายน้ำ
กีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ “แสงเทียนเกมส์” ครั้งที่ 29

****

ข้อ 1 ให้ใช้กติกาการแข่งขันของสหพันธ์กีฬาว่ายน้ำนานาชาติ (FINA) ซึ่งสมาคมกีฬาว่ายน้ำแห่งประเทศไทยประกาศใช้อย่างเป็นทางการในปัจจุบันประกอบกับกติกาที่กำหนดขึ้นเป็นการเฉพาะโดยอนุโลมแต่ทั้งนี้ต้องไม่ขัดหรือแย้งกับประกาศนี้

ข้อ 2 ประเภทการแข่งขันแบ่งออกเป็น 6 รุ่น แบ่งออกเป็น 6 ประเภท คือ

2.1 ประเภทลู่บุคคลชาย

2.2 ประเภทลู่บุคคลหญิง

2.3 ประเภทลู่ทีมชาย

2.4 ประเภทลู่ทีมหญิง

2.5 ประเภทผลัด Mixed

2.6 ประเภทผลัดผสม Mixed

รุ่นจัดการแข่งขัน			ประเภท (ทั้งชาย-หญิง)							
	ฟรีสไตล์ 50 ม.	กรรเชียง 50 ม.	กบ 50 ม.	ผีเสื้อ 50 ม.	ฟรีสไตล์ 100 ม.	เดี่ยวผสม 200 ม.	ผลัดผสม 4x50 ม.	ผลัดฟรีสไตล์ 4x50 ม.	ผลัดmixedฟรีสไตล์ 4x50	ผลัดผสม mixed 4x50 ม.
ประถมศึกษาปีที่ 1	✓	✓	✓	✓						
ประถมศึกษาปีที่ 2	✓	✓	✓	✓						
ประถมศึกษาปีที่ 3	✓	✓	✓	✓						
ประถมศึกษาปีที่ 4	✓	✓	✓	✓						
ประถมศึกษาปีที่ 5	✓	✓	✓	✓						
ประถมศึกษาปีที่ 6	✓	✓	✓	✓						
ประถมศึกษาปีที่ 4-6					✓	✓				
ประถมศึกษาปีที่ 1-3									✓	✓
ประถมศึกษาปีที่ 4-6							✓	✓	✓	✓

ข้อ 3 คุณสมบัติของผู้เข้าแข่งขัน

3.1 ให้เป็นไปตามข้อบังคับคณะกรรมการบริหารกีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ “แสงเทียนเกมส์” ครั้งที่ 29 มหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี ว่าด้วยการจัดการแข่งขันกีฬาว่ายน้ำ กีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ ครั้งที่ 29

3.2 ผู้เล่นระดับต่ำ สามารถเข้าร่วมแข่งขันในระดับสูงได้ และสามารถกลับมาลงแข่งขันระดับของตนได้ แต่ผู้เล่นในระดับสูง ไม่สามารถลงแข่งขันในระดับต่ำกว่าระดับที่ตนมีสิทธิ์เข้าแข่งขันได้

ข้อ 4 จำนวนผู้เข้าแข่งขัน

4.1 ประเภทเดี่ยวบุคคล ให้แต่ละโรงเรียนส่งเข้าแข่งขันได้ประเภทละ 2 คน

4.2 ประเภททีม ให้แต่ละโรงเรียนส่งเข้าแข่งขันได้ 1 ทีม

ข้อ 5 วิธีการจัดการแข่งขันและหลักเกณฑ์

5.1 ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันโดยความเห็นชอบของคณะอนุกรรมการบริหารกีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์"แสงเทียนเกมส์" ครั้งที่ 29 มหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี กำหนดวิธีจัดการแข่งขันตามความเหมาะสม

5.2 การคิดคะแนนรวมเพื่อรับถ้วยรางวัล

5.2.1 ประเภทบุคคลจะนับคะแนนก็ต่อเมื่อมีชื่อนักกีฬาส่งเข้าร่วมแข่งขันไม่น้อยกว่า 3 โรงเรียน

อันดับที่ 1 ได้ 7 คะแนน
อันดับที่ 2 ได้ 5 คะแนน
อันดับที่ 3 ได้ 4 คะแนน
อันดับที่ 4 ได้ 3 คะแนน
อันดับที่ 5 ได้ 2 คะแนน
อันดับที่ 6 ได้ 1 คะแนน

5.2.2 ประเภททีมจะนับคะแนนก็ต่อเมื่อมีชื่อทีมกีฬาส่งเข้าร่วมแข่งขันไม่น้อยกว่า 3 โรงเรียน

อันดับที่ 1 ได้ 9 คะแนน
อันดับที่ 2 ได้ 7 คะแนน
อันดับที่ 3 ได้ 5 คะแนน
อันดับที่ 4 ได้ 4 คะแนน
อันดับที่ 5 ได้ 3 คะแนน
อันดับที่ 6 ได้ 2 คะแนน

5.3 ในกรณีที่มีปัญหาเกี่ยวกับรายการแข่งขันในแต่ละวัน ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันโดยความเห็นชอบของคณะอนุกรรมการบริหารกีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์"แสงเทียนเกมส์" ครั้งที่ 29 มหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี พิจารณาเปลี่ยนแปลงได้ตามความจำเป็น

ข้อ 6 ชุดแข่งขันและอุปกรณ์การแข่งขัน

6.1 ชุดแข่งขันให้ใช้ชุดแข่งขันที่เหมาะสมสำหรับกีฬาว่ายน้ำโดยให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน

6.2 อุปกรณ์การแข่งขัน ให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะอนุกรรมการจัดการแข่งขันฝ่ายเทคนิคกีฬา

ข้อ 7 ข้อปฏิบัติในการแข่งขัน

7.1 ผู้เข้าแข่งขันต้องยอมรับคำตัดสิน และให้ความร่วมมือในการปฏิบัติหน้าที่ของคณะอนุกรรมการจัดการแข่งขันฝ่ายเทคนิคกีฬา กรรมการผู้ตัดสิน และเจ้าหน้าที่ซึ่งปฏิบัติหน้าที่ในการแข่งขันอย่างเคร่งครัด

7.2 ให้ทีมที่เข้าแข่งขันส่งรายชื่อและลงแข่งขันตามวัน เวลา และสถานที่ที่คณะอนุกรรมการจัดการแข่งขันฝ่ายเทคนิคกีฬา กำหนดไว้ เมื่อพ้นเวลาที่กำหนดแข่งขันไว้ 15 นาที ทีมใดยังไม่ลงแข่งขัน ให้ปรับทีมนั้นเป็นแพ้ ในกรณีดังกล่าว ให้คณะอนุกรรมการจัดการแข่งขันฝ่ายเทคนิคกีฬา รายงานคณะกรรมการบริหารกีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ “แสงเทียนเกมส์” ครั้งที่ 29 มหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี ว่าด้วยการจัดการแข่งขันกีฬาว่ายน้ำ กีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ ครั้งที่ 29

7.3 ให้ปฏิบัติตามระเบียบการใช้สระว่ายน้ำโดยเคร่งครัด

7.4 ให้นักกีฬาอยู่ในบริเวณที่คณะกรรรมจัดการแข่งขันได้จัดไว้ให้เท่านั้น

7.5 ตลอดเวลาการแข่งขัน ผู้เข้าแข่งขันต้องประพฤติตนให้สมกับความเป็นนักกีฬาที่ดีและต้องปฏิบัติตามระเบียบและกติกาการแข่งขันอย่างเคร่งครัด

7.6 ผู้เข้าแข่งขันคนใดหรือทีมใดไม่ลงแข่งขันตามวัน เวลา และสถานที่ที่กำหนด โดยไม่มีเหตุอันสมควร ให้ “ปรับเป็นแพ้” ในกรณีดังกล่าว ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันฝ่ายเทคนิคกีฬา รายงานคณะกรรมการจัดการแข่งขัน และพิจารณาโทษต่อคณะกรรมการบริหารกีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์“แสงเทียนเกมส์” ครั้งที่ 29 มหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี ว่าด้วยการจัดการแข่งขันกีฬาว่ายน้ำ กีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ “แสงเทียนเกมส์” ครั้งที่ 29

ข้อ 8 กรรมการตัดสินและเจ้าหน้าที่ให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะอนุกรรมการจัดการแข่งขันฝ่ายเทคนิคกีฬา โดยความเห็นชอบของคณะกรรมการจัดการแข่งขันกีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ “แสงเทียนเกมส์” ครั้งที่ 29

ข้อ 9 การประท้วง อุทธรณ์ และบทลงโทษให้เป็นไปตามคณะกรรมการบริหารกีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ “แสงเทียนเกมส์” ครั้งที่ 29 มหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี ว่าด้วยการจัดการแข่งขันกีฬาว่ายน้ำ กีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ ครั้งที่ 29

ข้อ 10 ให้คณะกรรมการบริหารกีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์“แสงเทียนเกมส์” ครั้งที่ 29 มหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี ว่าด้วยการจัดการแข่งขันกีฬาว่ายน้ำ กีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ ครั้งที่ 29 รักษาการตามระเบียบนี้

ในกรณีที่มีปัญหาเกี่ยวกับการใช้ระเบียบนี้ให้คณะอนุกรรมการจัดการแข่งขันฝ่ายเทคนิคกีฬาโดยความเห็นชอบของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน เป็นผู้มีอำนาจวินิจฉัยชี้ขาดและคำวินิจฉัยชี้ขาดให้ถือเป็นที่สุด

(รองศาสตราจารย์ธรรมรักษ์ ละอองนวล)
อธิการบดีมหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี

ระเบียบการแข่งขันกีฬา E-sport

กีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ “แสงเทียนเกมส์” ครั้งที่ 29

****

ข้อ 1 ให้ใช้กติกาการแข่งขันของสมาคมกีฬาอีสปอร์ตแห่งประเทศไทย ซึ่งสมาคมกีฬาสมาคมกีฬาอีสปอร์ตแห่งประเทศไทย ประกาศใช้อย่างเป็นทางการในปัจจุบันประกอบกับกติกาที่กำหนดขึ้นเป็นการเฉพาะโดยอนุโลม แต่ทั้งนี้ต้องไม่ขัดหรือแย้งกับประกาศนี้

ข้อ 2 E-sport (ROV) แบ่งการแข่งขันเป็น 1 ประเภท

2.2 ประเภททีมรวม ระดับประถมศึกษาปีที่ 1-6

ข้อ 3 คุณสมบัติของผู้เข้าแข่งขัน

3.1 ให้เป็นไปตามข้อบังคับคณะกรรมการบริหารกีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ “แสงเทียนเกมส์” ครั้งที่ 29 มหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี ว่าด้วยการจัดการแข่งขันกีฬา E-sport กีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ ครั้งที่ 29

ข้อ 4 จำนวนผู้เข้าแข่งขัน

4.1 ประเภททีม ให้แต่ละโรงเรียนส่งเข้าแข่งขันได้ 1 ทีม สมาชิก 1 ทีม ประกอบไปด้วยผู้เล่น 5 คน และผู้เล่นสำรอง 1 คน

ข้อ 5 วิธีการจัดการแข่งขันและหลักเกณฑ์

5.1 ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขัน โดยความเห็นชอบของคณะอนุกรรมการบริหารกีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ “แสงเทียนเกมส์” ครั้งที่ 29 มหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี กำหนดวิธีจัดการแข่งขัน ตามความเหมาะสม

5.2 การแข่งขันทุกรายการ ให้คัดเลือกผู้เข้าแข่งขันที่ได้ผลการแข่งขันดีที่สุด 3 ลำดับแรก ได้รับเหรียญรางวัล

5.3 ในกรณีที่มีปัญหาเกี่ยวกับรายการแข่งขันในแต่ละวัน ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขัน โดยความเห็นชอบของคณะอนุกรรมการบริหารกีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ “แสงเทียนเกมส์” ครั้งที่ 29 มหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี พิจารณาเปลี่ยนแปลงได้ตามความจำเป็น

ข้อ 6 ข้อปฏิบัติในการแข่งขัน

6.1 ผู้เข้าแข่งขันต้องยอมรับคำตัดสิน และให้ความร่วมมือในการปฏิบัติหน้าที่ของคณะอนุกรรมการจัดการแข่งขันฝ่ายเทคนิคกีฬา กรรมการผู้ตัดสินและเจ้าหน้าที่ซึ่งปฏิบัติหน้าที่ในการแข่งขันอย่างเคร่งครัด

6.2 ต้องเป็นผู้เล่น Rov ในเซิร์ฟเวอร์ไทยเท่านั้น

6.3 ผู้เข้าแข่งขันสามารถเข้าร่วมทีมได้เพียง 1 ทีมเท่านั้น

6.4 ผู้เล่นทุกคนควรปฏิบัติตามกติกาอย่างเคร่งครัด

6.5 คำตัดสินของกรรมการถือเป็นที่สิ้นสุด

6.6 ห้ามใช้คำพูดหรือแสดงกิริยาไม่สุภาพ หรือเสียดสีผู้อื่น มีโทษปรับแพ้ทันที

6.7 ห้ามใช้โปรแกรมโกงใด ๆ ทั้งสิ้น มีโทษปรับแพ้

6.8 ห้ามให้ผู้เล่นที่ไม่มีรายชื่อหรือผู้เล่นจากสายการแข่งอื่นลงการแข่งขันแทน มีโทษปรับแพ้ทันที

6.9 ห้ามส่งผลการแข่งขันเท็จ มีโทษปรับแพ้ทันที

6.10 ทีมงานขอสงวนสิทธิ์ในการปรับเปลี่ยนกฎกติกาได้โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า

ข้อ 7 กรรมการตัดสินและเจ้าหน้าที่ให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะอนุกรรมการจัดการแข่งขันฝ่ายเทคนิคกีฬา โดยความเห็นชอบของคณะกรรมการจัดการแข่งขันกีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ “แสงเทียนเกมส์” ครั้งที่ 29

ข้อ 8 การประท้วง อุทธรณ์ และบทลงโทษให้เป็นไปตามคณะกรรมการบริหารกีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ “แสงเทียนเกมส์” ครั้งที่ 29 มหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี ว่าด้วยการจัดการแข่งขันกีฬา E-sport กีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ ครั้งที่ 29

ข้อ 9 ให้คณะกรรมการบริหารกีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ “แสงเทียนเกมส์” ครั้งที่ 29มหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานีว่าด้วยการจัดการแข่งขันกีฬา E-sport กีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ ครั้งที่ 29 รักษาการตามระเบียบนี้ ในกรณีที่มีปัญหาเกี่ยวกับการใช้ระเบียบนี้ให้คณะอนุกรรมการจัดการแข่งขันฝ่ายเทคนิคกีฬาโดยความเห็นชอบของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน เป็นผู้มีอำนาจวินิจฉัยชี้ขาดและคำวินิจฉัยชี้ขาดให้ถือเป็นที่สุด

อุปกรณ์การแข่งขัน

นักกีฬาสามารถใช้โทรศัพท์มือถือส่วนตัวได้

การแต่งกาย

ผู้เล่นจะต้องสวมใส่เครื่องแบบอย่างเป็นทางการของทีมตลอดการแข่งขันทุกครั้งและการสัมภาษณ์ก่อนและหลังการแข่งขัน

1.1 ให้เสนอเครื่องแบบเพื่อให้ทีมงานอนุมัติก่อนวันที่กำหนด

1.2 เครื่องแบบของผู้เล่นทั้งหมดจะต้องสอดคล้องกับหลักศีลธรรมอันดีต่อประชาชน

1.3 ผู้เล่นจะต้องไม่ปิดหน้าของตนเองด้วยหมวกหรือแว่นกันแดด

1.4 เครื่องแต่งกายของผู้เข้าร่วมในการแข่งขันอาจเปลี่ยนแปลงตามการพิจารณาและดุลยพินิจของผู้จัดและผู้เล่นจะต้องปฏิบัติตามข้อกำหนดดังกล่าว

1.5 ในกรณีพิเศษ ผู้เล่นจะต้องขออนุญาตจากผู้จัดและการตัดสินใจดังกล่าวจะเป็นไปตามดุลยพินิจของผู้จัด

1.6 ไม่อนุญาตให้สวมใส่รองเท้าแตะ ระหว่างการแข่งขัน

มารยาทในการแข่งขัน Tournament

1. การแสดงที่บ่งบอกความไม่มีน้ำใจนักกีฬา: ปรับแพ้ทันที

2. การเยาะเย้ย ถ้ากถาง ไม่สุภาพ ทั้งวาจาและการกระทำ ต่อทีมเข้าแข่งขัน: ปรับแพ้ทันที

ข้อตกลงและข้อปฏิบัติ

1. ในการเข้าร่วมการแข่งขันผู้เข้าแข่งขันจะต้องรับทราบและปฏิบัติตามกฎติกาการแข่งขันรวมไปถึงคำตัดสินของทีมงานโดยไม่มีข้อแม้ใดๆ

2. ผู้เข้าแข่งขันทุกคนจะต้องรับทราบและยอมรับว่าทางผู้จัดงานมีสิทธิที่จะปรับเปลี่ยนกฎกติกาข้อกำหนดการแข่งขันได้ตลอดเวลาโดยไม่ต้อง แจ้งให้ทราบล่วงหน้า

3. กรรมการมีสิทธิที่จะยกเลิกหรือเปลี่ยนคำตัดสินจากกฎกติกาที่กำหนดไว้ได้ตามแต่ความเหมาะสมและให้มีความยุติธรรมที่สุดเท่าที่ทำได้

4. ผู้เข้าแข่งขันทุกคนจะต้องแสดงการเคารพต่อผู้แข่งขันอื่นและผู้ตัดสินห้ามผู้แข่งขันแสดงการดูถูกเย้ยหยัน ใช้วาจาหยาบคายหรือแสดงพฤติกรรมที่ไม่เคารพต่อผู้ตัดสินและผู้แข่งขันอื่น หากพบเห็นจะได้รับการลงโทษ

5. กรณีมีข้อพิพาท หรือมีการประท้วงใดๆ เกิดขึ้น การตัดสินของกรรมการถือเป็นที่สิ้นสุดการประท้วง

หลักของการเริ่มเกมใหม่

ในกรณีที่มีเกิดข้อผิดพลาดร้ายแรงของกมในเวลาใดๆระหว่างการแข่งขันซึ่งทำให้ไม่สามารถเล่นเกมได้ หรือส่งผลกระทบต่อรูปเกมเป็นอย่างมาก จะแบ่งออกเป็นตามกรณีได้ดังนี้

• ในกรณีที่เป็นบัคที่เกิดขึ้นกับ ฮีโร่ สกิน ไอเทม พลังแฝง รูน และ/หรือปัจจัยอื่น ๆ ภายในเกม ถ้าหากพบว่าส่งผลร้ายแรงต่อการแข่งขัน ทางผู้จัดมีสิทธิ์ให้เริ่มเกมใหม่และแบนปัจจัยที่มีปัญหานั้นออกจากการแข่งขันในเกมถัดไปหรือทั้งเกมการแข่งขันที่เหลือในทัวร์นาเมนต์

• ในกรณีที่เกิดปัญหาอื่น ๆที่เหนือความคาดหมาย และมีผลต่อรูปเกม ณ ตอนนั้นทางผู้จัดการแข่งขันจะให้เวลาแต่ละทีม (โค้ชและกัปตันทีมเท่านั้น) ร่วมกันเสนอแนวทางแก้ไขปัญหา ทีมละ 5 นาที โดยทางผู้จัดการแข่งขันจะรับความเห็นเหล่านั้นไปพิจารณาและทำการตัดสินกรณีดังกล่าวอย่างเด็ดขาด ทั้งนี้ทุกทีมต้องยอมรับการตัดสินดังกล่าวและดำเนินการแข่งต่อไปจนจบ

- ในกรณีที่ผู้ตัดสินเห็นว่ามีข้อยุ่งยากทางเทคนิคซึ่งจะทำให้การดำเนินเกมตามปกติเป็นไปได้ยาก
- เมื่อได้มีการประกาศให้หยุดพักเกมเนื่องจากอุปกรณ์ทำงานผิดปกติ หากไม่ใช่เกมที่รับรองสามารถพิจารณาให้เริ่มเกมใหม่ได้

ระเบียบการเริ่มเกมใหม่

- หากผู้ตัดสินเห็นว่าข้อผิดพลาดร้ายแรงและสามารถตรวจสอบได้หรือเป็นไปตามข้อกำหนดตามดุลยพินิตของผู้ตัดสิน ผู้ตัดสินสามารถประกาศให้เริ่มเกมใหม่ได้
- สภาพแวดล้อมภายใต้การควบคุมเมื่อเกมที่รับรองรวมถึงฮีโร่และสกินจะต้องเริ่มใหม่จะต้องรักษาฮีโร่และสกินในเกมที่ผ่านมาไว้
- เกมทดสอบก่อนเริ่มการแข่งขันใหม่

ไม่จำต้องมีเกมทดสอบก่อนเริ่มการแข่งขันใหม่ทุกครั้ง

อย่างไรก็ตามผู้ตัดสินอาจลองเกมทดสอบก่อนเริ่มการแข่งขันใหม่ได้โดยขึ้นอยู่กับเหตุผลของการแข่งขันใหม่การใช้โปรแกรมช่วยเหลือในการเล่น และ/หรือการกระทำใดๆอันเป็นการทำให้เกิดการได้เปรียบหรือเสียเปรียบต่อตนเองหรือผู้เข้าแข่งขันคนอื่น

1. ห้ามผู้เข้าแข่งขันทุกคนใช้โปรแกรมช่วยหรือในการเล่นใดๆ ทั้งสิ้น

2. ห้ามผู้เข้าแข่งขันทุกคนกระทำการอย่างหนึ่งอย่างใดอันมีลักษณะเป็นการใช้ข้อผิดพลาดที่เกิดขึ้นภายในตัวเกม

3. ห้ามผู้เข้าแข่งขันทุกคนกระทำการจงใจหลุดจากการแข่งขัน

4. ห้ามผู้เข้าแข่งขันทุกคนกระทำการใดๆ อันเป็นการยินยอมให้ทีมฝ่ายตรงข้ามชนะ

การหยุดพักเกมในการแข่งขัน

1. การหยุดพักเกมทั่วไป

1.1 หากผู้เข้าแข่งขันคนใดจงใจไม่เชื่อมต่อเกมโดยไม่แจ้งให้ผู้ตัดสินทราบผู้ตัดสินมีสิทธิไม่อนุมัติคำขอหยุดเกมนั้นๆ

1.2 ในกรณีที่เกมหยุดลงอันเนื่องมาจากปัญหาทางเทคนิค โดยมีได้เกิดจากการกระทำของผู้เข้าร่วมการแข่งขันทางทีมงานมีสิทธิสั่งให้หยุดพักเกมดังกล่าวและให้ผู้เข้าแข่งขันกลับเข้าสู่การแข่งขันใหม่อีกครั้งภายหลังจากผู้เข้าแข่งขันที่ไม่ได้เชื่อมต่อได้กลับเข้ามาในเกมแล้ว

1.3 หากเกมหยุดลงเป็นเวลาเกินกว่า 10 นาที ทางทีมงานมีสิทธิสั่งให้เริ่มเกมใหม่เว้นแต่ทีมผู้เข้าร่วมแข่งขันทีมใดทีมหนึ่งมีคะแนนมากกว่าอีกทีมเป็นจำนวนมากทางทีมงานอาจใช้ดุลยพินิจในการสั่งให้ทีมที่มีคะแนนมากกว่าดังกล่าวเป็นผู้ชนะในเกมที่หยุดลงนั้นตามที่
เห็นควร

1.4 ภายหลังจากที่เกมเชื่อมต่อแล้ว ทางทีมงานอาจสั่งให้ทีมผู้เข้าแข่งขันทั้งสองทีมเริ่มเกมใหม่โดยเร็วและ/หรือดำเนินเกมใหม่ต่อไป ทั้งนี้ เห็นเป็นไปตามที่ทางทีมงานเห็นควร

2. การหยุดพักเกมโดยผู้ตัดสินผู้ตัดสินอาจสั่งให้หยุดพักเกมได้ ไม่ว่าด้วยเหตุใดก็ตาม

3. การหยุดพักเกมโดยเหตุอันควร

3.1 หากผู้เข้าแข่งขันรายใดตกอยู่ในสภาวะที่เป็นอันตรายต่อชีวิตกล่าวคือไม่มีความปลอดภัยในการบริเวณการแข่งขันหรือตกอยู่ในสถานการณ์อื่นใดที่ทำให้เกิดปัญหาในการดำเนินเกมต่อไป

3.2 หากเกิดเหตุอันไม่สามารถแพร่ภาพการแข่งขันได้เนื่องจากระบบคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลและอุปกรณ์แพร่ภาพทำงานผิดปกติ เป็นต้น

3.3 ภัยธรรมชาติที่ทำให้เกมหยุดชะงัก

4. การหยุดพักเกมโดยผู้เล่นผู้เข้าแข่งขันอาจหยุดพักเกมการแข่งขันได้ภายหลังจากเกิดเหตุการณ์ใดเหตุการณ์หนึ่งดังต่อไปนี้โดยผู้เข้าแข่งขันดังกล่าวจะต้องส่งสัญญาณให้ผู้ตัดสินทราบโดยทันทีภายหลังจากการหยุดเกมและชี้แจงเหตุผลแห่งการหยุดเกมดังกล่าว

(ก) มีการรบกวนทางกายภาพระหว่างผู้เข้าแข่งขัน เช่น การก่อความวุ่นวาย ความโกลาหลและเสียงดังซึ่งรบกวนเกม เป็นต้น

(ข) อุปกรณ์พกพาหรือซอฟต์แวร์ทำงานผิดปกติ

(ค) การลดลงของเฟรมหรือ การเพิ่มขึ้นของ PING อันนอกเหนือจากการควบคุม

(ง) เมื่อผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามโกงหรือดูถูกอย่างร้ายแรง เป็นต้นทั้งนี้ ความเจ็บป่วย บาดเจ็บหรือปัญหาทางกายภาพของผู้เล่นไม่อาจเป็นเหตุให้หยุดพักเกมของผู้เข้าแข่งขันได้

5. การหยุดพักเกมอันเนื่องมากจากปัญหาเครื่องร้อนของอุปกรณ์พกพาทางทีมงานอาจสั่งให้หยุดพักเกมเป็นเวลาไม่เกินกว่า 5 นาที เพื่อทำให้อุปกรณ์พกพาดังกล่าวเย็นลงหากทีมงานเห็นว่าความร้อนของอุปกรณ์พกพาดังกล่าวจะทำให้เฟรมลดลงหรือ Ping เพิ่มขึ้นในเกม

6 . การหยุดพักเกมตามการตัดสินใจของผู้เข้าร่วมการแข่งขัน โดยไม่ได้รับอนุญาตจากผู้ตัดสินทางทีมงานมีสิทธิเตือนและ/หรือปรับทีมผู้เข้าร่วมการแข่งขันดังกล่าวแพ้ทันที

7. ห้ามมีให้ผู้เข้าร่วมการแข่งขันพูดคุย ติดต่อสื่อสารหรือดำเนินการใดๆอันเป็นการสื่อสารในระหว่างการหยุดพักเกม

บทลงโทษ :

ครั้งที่ 1 : เตือน

ครั้งที่ 2 : เพิ่มสิทธิการแบนฮิโรให้ฝั่งตรงข้ามเป็นจำนวน 1 ครั้ง

ครั้งที่ 3 : เพิ่มสิทธิการแบนฮิโรให้ฝั่งตรงข้ามเป็นจำนวน 2 ครั้ง

กฎกติกาทั่วไป กรณีจัดในรูปแบบออนไลน์

- บริเวณที่จัดการแข่งขันจะอยู่ภายใต้มุมมองของกล้องหน้าที่จะถูกมอนิเตอร์ตลอดระยะเวลาการแข่งขันผ่านทาง Discord

อุปกรณ์แบบไร้สาย

- ไม่อนุญาตให้ใช้อุปกรณ์แบบไร้สาย รวมถึงโทรศัพท์มือถือและแท็บเล็ตที่ไม่จำเป็นต่อการแข่งขันในบริเวณที่จัดการแข่งขันหากผู้เข้าแข่งขันพกพาอุปกรณ์ดังกล่าว จะต้องนำออกไปจากห้องแข่งขันก่อนเริ่มแข่งทุกครั้งข้อจำกัดอาหารและเครื่องดื่ม

- ห้ามมิให้นำอาหาร เข้ามาในบริเวณพื้นที่ทำการแข่งขัน

- ผู้เข้าแข่งขันจะต้องไม่นำของใช้ส่วนตัวที่ไม่จำเป็นเข้ามายังบริเวณพื้นที่จัดการแข่งขันยกเว้นเครื่องประดับที่สามารถสวมไว้บนร่างกาย

ข้อจำกัดของเวลาเตรียมตัว

- ผู้เล่นจะต้องเตรียมตัวและจัดเตรียมเกมให้เสร็จสิ้นภายในเวลาที่กำหนดผู้เล่นเตรียมอาจได้รับอนุญาตให้ใช้เวลาเกินกว่าที่กำหนดได้เนื่องจากปัญหาในการเตรียมตัว ทั้งนี้เป็นไปตามดุลยพินิจแต่เพียงผู้เดียวของผู้จัดโดยผู้จัดอาจใช้ดุลยพินิจในการลงโทษเนื่องจากความล่าช้า

การทดสอบก่อนการแข่งขัน

- ผู้ตัดสินจะต้องตรวจสอบว่าผู้เล่นเตรียมตัวเสร็จสิ้นแล้วหรือไม่ ภายในเวลา 5 นาทีก่อนการแข่งขันเริ่มต้น ผู้เล่นจะต้องรับผิดชอบต่อปัญหาของอุปกรณ์หรือการติดตั้งที่เกิดขึ้นหลังจากเวลาดังกล่าวเว้นแต่ในกรณีที่ผู้จัดประมาทเลินเล่อ

การเปลี่ยนแปลงการตั้งค่าอุปกรณ์พกพา

- ผู้เล่นทุกคนจะต้องตั้งค่าอุปกรณ์พกพาของตนให้อยู่ในโหมดเครื่องบิน (Airplane)และผู้เล่นทั้งหมดจะต้องรับผิดชอบต่อปัญหาใดๆที่เกิดขึ้นจากการที่ผู้เล่นไม่ปฏิบัติตามกฎการแข่งขัน

การเข้าเซิร์ฟเวอร์เกม

- ผู้เล่นจะต้องใช้ระบบเครือข่ายที่การีนาจัดให้ในระหว่างการแข่งขันและจะต้องเชื่อมต่ออุปกรณ์พกพาเข้ากับตัวแปลงระบบเครือข่าย

การสร้างห้องล็อบบี้เกม

- ผู้จัดจะสร้างห้องล็อบบี้เกมอย่างเป็นทางการและกรรมการจะต้องนำผู้เล่นซึ่งทำการเตรียมตัวเสร็จแล้วเข้าไปในห้อง

การเลือกฝั่ง

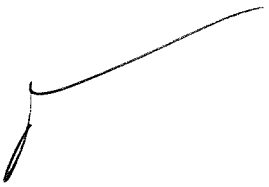
- ในรอบเก็บคะแนนทีมฝั่งซ้ายของตารางการแข่งขันจะเป็นทีมฝั่งสีฟ้าสำหรับเกมแรกและทีมที่แพ้ในเกมที่ต่อไปจะเป็นฝ่ายเลือกฝั่งในเกมถัดไป
- ในรอบ Tie Breakจะใช้การทอยเหรียญในการเลือกฝั่งและฝ่ายที่แพ้ในเกมก่อนหน้าจะได้เลือกฝั่งในเกมถัดไป

การตัดสินใจเลือกฝั่ง

- โค้ชหรือหัวหน้าทีมของแต่ละทีมที่มีสิทธิเลือกฝั่งโดยให้เวลาตัดสินใจภายใน 3 นาทีหลังจบเกม

การแบน

- แต่ละทีมสามารถเลือกแบนฮีโร่ของอีกทีมได้ 4 ตัว (รวมเป็นฮีโร่ 8 ตัว) 0 ในระหว่างการเลือกแบนโค้ชซึ่งได้รับการแต่งตั้งโดยทีมล่วงหน้าจะได้รับอนุญาตให้อยู่ในพื้นที่การแข่งขันและให้คำแนะนำ แก่ผู้เล่น อย่างไรก็ตามโค้ชและล่ามจะต้องออกจากบริเวณการแข่งขันก่อนเวลานับถอยหลังในช่วง Ban/ Pick จะหมดลงล็อบบี้ดังกล่าว



(รองศาสตราจารย์ธรรมรักษ์ ละอองนวล)
อธิการบดีมหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี

ระเบียบการจัดการแข่งขันกีฬาเทควันโด

กีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์ "แสงเทียนเกมส์" ครั้งที่ 29

****

ข้อ 1 ใช้กติกาการแข่งขันของสหพันธ์กีฬาเทควันโด ที่สมาคมกีฬากีฬาเทควันโดแห่งประเทศไทยในพระบรมราชูปถัมภ์ประกาศใช้อยู่ในปัจจุบัน โดยอนุโลม

ข้อ 2 ประเภทของการแข่งขัน และรุ่น แบ่งการแข่งขันเป็น 3 รุ่น

2.1 ระดับชั้นประถมศึกษาที่ 1-2 ประเภทต่อสู้บุคคล ชายเดี่ยว/หญิงเดี่ยว

1. รุ่น A น้ำหนักไม่เกิน 22 กก.
2. รุ่น B น้ำหนักเกิน 22 กก. แต่ไม่เกิน 26 กก.
3. รุ่น C น้ำหนักเกิน 26 กก. แต่ไม่เกิน 30 กก.
4. รุ่น D น้ำหนักเกิน 30 กก. แต่ไม่เกิน 34 กก.
5. รุ่น E น้ำหนักเกิน 34 กก. แต่ไม่เกิน 38 กก.
6. รุ่น F น้ำหนักเกิน 38 กก. ขึ้นไป

2.2 ระดับชั้นประถมศึกษาที่ 3-4 ประเภทต่อสู้บุคคล ชายเดี่ยว/หญิงเดี่ยว

1. รุ่น A น้ำหนักไม่เกิน 25 กก.
2. รุ่น B น้ำหนักเกิน 25 กก. แต่ไม่เกิน 29 กก.
3. รุ่น C น้ำหนักเกิน 29 กก. แต่ไม่เกิน 33 กก.
4. รุ่น D น้ำหนักเกิน 33 กก. แต่ไม่เกิน 37 กก.
5. รุ่น E น้ำหนักเกิน 37 กก. แต่ไม่เกิน 41 กก.
6. รุ่น F น้ำหนักเกิน 41 กก. ขึ้นไป

2.3 ระดับชั้นประถมศึกษาที่ 5-6 ประเภทต่อสู้บุคคล ชายเดี่ยว/หญิงเดี่ยว

1. รุ่น A น้ำหนักไม่เกิน 29 กก.
2. รุ่น B น้ำหนักเกิน 29 กก. แต่ไม่เกิน 33 กก.
3. รุ่น C น้ำหนักเกิน 33 กก. แต่ไม่เกิน 37 กก.
4. รุ่น D น้ำหนักเกิน 37 กก. แต่ไม่เกิน 41 กก.
5. รุ่น E น้ำหนักเกิน 41 กก. แต่ไม่เกิน 45 กก.
6. รุ่น F น้ำหนักเกิน 45 กก. แต่ไม่เกิน 49 กก.
7. รุ่น G น้ำหนักเกิน 49 กก. ขึ้นไป

ข้อ 3 ระเบียบการแข่งขัน

3.1 ให้ใช้ประกาศโรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี เรื่องการแข่งขันกีฬากีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์แสงเทียนเกมส์ ครั้งที่ 29 (ระดับประถมศึกษา) พ.ศ.2569

3.2 ให้ใช้กติกาการแข่งขันซึ่งสมาคมเทควันโดแห่งประเทศไทยประกาศใช้อย่างเป็นทางการในปัจจุบัน

3.3 การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นข้อยุติ ไม่มีการอุทธรณ์ใด ๆ ทั้งสิ้น

ข้อ 4 คุณสมบัติของผู้เข้าแข่งขัน

4.1 ให้เป็นไปตามประกาศโรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี การแข่งขันกีฬากีฬาสาธิตราชภัฏสัมพันธ์แสงเทียนเกมส์ ครั้งที่ 29 (ระดับประถมศึกษา) พ.ศ.2569

ข้อ 5 จำนวนผู้เข้าแข่งขัน

5.1 ให้โรงเรียนส่งนักกีฬา ชาย - หญิง เข้าร่วมการแข่งขันได้รุ่นละ 1 คน

ข้อ 6 วิธีจัดการแข่งขัน

6.1 การจับสลากแบ่งสายและการประกบคู่ในวันที่จัดประชุมผู้จัดการทีมเพื่อจับสลากแบ่งสาย

6.2 การตรวจร่างกายและชั่งน้ำหนัก

6.2.1 การชั่งน้ำหนักอย่างเป็นทางการ จะต้องชั่งน้ำหนักให้เสร็จสิ้นเวลา 14.00 - 16.00 น.

(1) ก่อนวันแข่งขัน 1 วัน

(2) หากไม่ผ่านในรอบแรกได้รับสิทธิ์ชั่งซ้ำก่อนเวลา 16.00

(3) ผู้เข้าชั่งน้ำหนักต้องอยู่ในสภาพที่มีเครื่องแต่งกายน้อยชิ้นที่สุด

6.3 การจับสลาก

6.3.1 ให้จับสลากแบ่งสายก่อนวันแข่งขัน 1 วันโดยเริ่มจับสลากตั้งแต่รุ่นระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 และ 2 ขึ้นไป

6.3.2 คณะกรรมการจัดการแข่งขันจะเป็นผู้จับสลากแบ่งสายการแข่งขัน แทนโรงเรียนฯที่ไม่ส่งผู้แทนมาร่วมในการจับสลาก

6.3.3 ลำดับการจับสลากในข้อ 6.3.1 อาจเปลี่ยนแปลงได้โดยคณะกรรมการจัดการแข่งขัน

6.3.4 ให้จัดการแข่งขันแบบแพ้คัดออก ไม่มีตำแหน่งที่3 (ให้ครองร่วมกัน)

6.3.5 ใช้กติกาการแข่งขันเทควันโดสากล WT ,Best of three, 2 in 3 Round

6.3.6 เวลาในการแข่งขัน 1.30 นาที พัก 30 วินาที

6.4 การตรวจสอบชุดแข่งขัน

6.4.1 ให้ใช้ชุดการแข่งขันตามกติกาการแข่งขันเทควันโด

6.4.2 นักกีฬาจะต้องสวมกระจับ (ชาย) เครื่องป้องกันศีรษะ เกราะลำตัว สนับแขน สนับขา โดยนักกีฬาต้องจัดเตรียมมาเอง

6.5 การตัดสินของคณะกรรมการให้ถือเป็นที่สิ้นสุด

ข้อ 7 การคิดคะแนนรวมเพื่อรับถ้วยรางวัล

7.1 ประเภทการต่อสู้

อันดับที่ 1 ได้ 5 คะแนน

อันดับที่ 2 ได้ 3 คะแนน

อันดับที่ 3 ได้ 2 คะแนน

ข้อ 8 ข้อปฏิบัติในการแข่งขัน

8.1 นักกีฬาจะต้องรายงานตัวก่อนการแข่งขันในคู่ของตนเองอย่างน้อย 5 นาที

8.2 เมื่อนักกีฬาแต่งกายเรียบร้อยแล้วจะต้องไปรับการตรวจสภาพร่างกาย และเครื่องแต่งกายที่โต๊ะตรวจสอบที่คณะกรรมการจัดการแข่งขันได้จัดเตรียมไว้ พร้อมทั้งกรรมการผู้ตรวจสอบ ต้องห้ามนักกีฬาแสดงกิริยาอาการไม่สุภาพ หรือพกพาวัตถุที่อาจทำให้เกิดอันตรายแก่คู่ต่อสู้ลงทำการ แข่งขันโดยเด็ดขาด

8.3 ในการแข่งขันแต่ละครั้ง จะต้องมีผู้ฝึกสอน หรือพี่เลี้ยงนักกีฬาเข้าสู่สนามแข่งขัน ได้เพียง 1 คน และต้องแต่งกายสุภาพ ไม่นุ่งกางเกงขาสั้น ไม่สวมรองเท้าแตะ ชายเสื้อต้องอยู่ในขอบ กางเกง และหากพี่เลี้ยงที่นำนักกีฬาเข้าสู่สนามไม่ปฏิบัติตามข้อกำหนดไว้ คณะกรรมการจัดการแข่งขัน จะไม่อนุญาตให้ลงทำหน้าที่พี่เลี้ยงนักกีฬาโดยเด็ดขาด

8.4 ถ้านักกีฬาที่จะลงทำการแข่งขันในคู่นั้นๆ มาช้ากว่ากำหนด 1 นาที โดยไม่มีสาเหตุอันควรให้ปรับนักกีฬาผู้นั้น เป็นผู้แพ้ในการแข่งขันของคู่นั้น

8.5 นักกีฬาที่ไม่ไปชั่งน้ำหนัก หรือไม่เข้าร่วมการแข่งขันตามเวลาที่กำหนด โดยไม่มีเหตุอันสมควร หรือผละออกไปจากการแข่งขันที่กำลังดำเนินอยู่ ให้ปรับนักกีฬาผู้นั้นเป็นฝ่ายแพ้ ในกรณีดังกล่าวให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันรายงานต่อคณะกรรมการจัดการแข่งขัน ภายหลังเสร็จสิ้นการแข่งขัน

8.6 ตลอดเวลาการแข่งขัน นักกีฬาทุกคนจะต้องประพฤติตนให้เหมาะสมกับเป็นนักกีฬาที่ดีและปฏิบัติตามกติกาการแข่งขันทุกประการ หากมีการประพฤติตนไม่เหมาะสมหรือละเมิด ต่อกติกาการแข่งขัน คณะกรรมการจัดการแข่งขันจะพิจารณาลงโทษตามควรแก่กรณี

ข้อ 9 กรรมการตัดสินและเจ้าหน้าที่ ให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน โดยความเห็นชอบของคณะอนุกรรมการ ฝ่ายเทคนิคกีฬาในคณะกรรมการจัดการแข่งขัน

ข้อ 10 ในกรณีที่มีปัญหาเกี่ยวกับการใช้ระเบียบนี้ ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขัน โดยความเห็นชอบของคณะอนุกรรมการฝ่ายเทคนิคกีฬาเป็นผู้วินิจฉัยชี้ขาด

(รองศาสตราจารย์ธรรมรักษ์ ละอองนวล)
อธิการบดีมหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี